

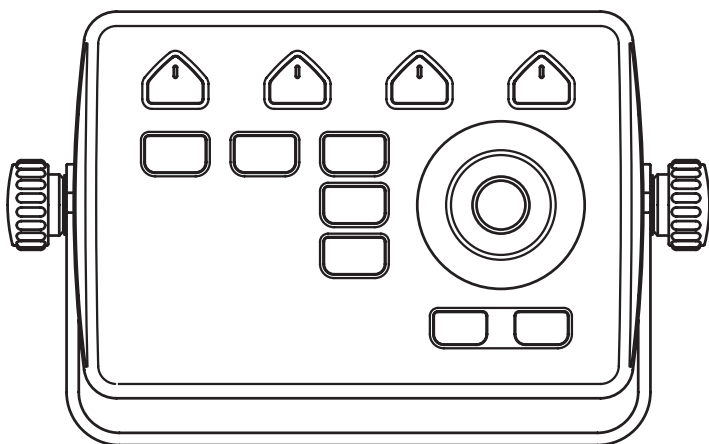


Chart Plotter

MANUALE UTENTE

1. Avvertenze	5	descrizione del Mark	31
		7.1.3 Modificare la latitudine e la longitudine del Mark	31
2. Introduzione	6	7.2 Rotte	32
2.1 Tastiera	6	7.2.1 Filtri Rotte	32
2.2 Schema connessioni	7	7.2.2 Modifica l'ordine della lista rotte	33
3. Operazioni preliminari	10	7.2.3 Modifica colore, nome e descrizione di una rotta	33
3.1 Accensione	10	7.2.4 Verifica Rotta	33
3.2 Spegnimento	10	7.3 Waypoints	34
3.3 Pagina prime impostazioni	10	7.3.1 Modificare la posizione del waypoint	35
3.4 Selezionare la lingua del sistema	10	7.3.2 Cambiare l'ordine dei waypoint in una rotta	35
3.5 Selezionare la lingua della mappa	11	7.4 Tracce	35
3.6 Selezionare unità di misura, fuso orario e formato ora	11	7.4.1 Impostare l'intervallo di registrazione traccia	36
4. Controllo del display	13	7.4.2 Visualizzazione traccia	37
4.1 Barra di stato	13	7.4.3 Convertire una Traccia in Rotta	37
4.2 La Mappa	14	7.4.4 Modificare colore, nome e descrizione di una traccia	37
4.3 Fish Finder	15	7.5 Individuare i dati utente sulla mappa	37
4.4 Stato del GPS	16	7.6 Cambiare colore di default dei dati utente, il simbolo o il prefisso	38
4.5 Dati Motore	17	7.7 Esportazione / importazione dati utente	39
4.6 Pagina Doppia	18		
4.7 Personalizzazione finestra dati	19	8. Funzione A-B	40
5. Utilizzare i dati C-MAP (4D / MAX)	20	9. Funzione ricerca	41
5.1 Esplorare la mappa e cambiare la scala	20	10. Info maree	42
5.2 Trovare la posizione dell'imbarcazione	20	11. MOB	44
5.3 Informazioni complete e info rapide su mappa	21	12. Allarmi	45
6. Funzione Vai a	22	13. Simulazione	48
6.1 Navigazione verso una singola destinazione	22	14. Impostazioni generali	49
6.2 Creare una rotta	23	14.1 Esportare/ importare le impostazioni utente	49
6.3 Segui rotta automaticamente	24	14.2 Impostazione tasti funzione	50
6.3.1 Ottimizzazione rotta	25	14.3 Impostazioni navigazione	50
6.3.2 Opzioni per seguire la rotta	26	14.4 Impostazioni tastiera	51
6.4 Easy routing	27		
7. Dati utente	29		
7.1 Mark	29		
7.1.1 Aggiungere un nuovo Mark	30		
7.1.2 Modificare colore, simbolo, nome e			

14.5 Profilo Imbarcazione	52
15. Impostazioni mappa	53
15.1 Previsione Direzione	53
15.2 Linea di Direzione	53
15.3 Orientamento della mappa	54
16. Impostazioni porte	55
16.1 Porte seriali NMEA0183	55
16.2 Uscita Porte seriali	55
16.3 Visualizza i dati in entrata di una porta	56
16.4 Porta NMEA2000	56
17. AIS	57
17.1 Filtri AIS	57
17.2 Informazioni target AIS	58
17.3 Tracce AIS	59
18. Fish Finder	60
18.1 Accensione del Fish Finder	60
18.2 Fish Finder a pagina intera	60
18.4 Frequenza Fish Finder	63
18.5 Impostazioni sensibilità	64
18.6 Configurazione trasduttore	65
19. Messaggi di sistema	67
20. Aggiornamenti	68
21. Acronimi e definizioni	69
22. Specifiche tecniche	74
23. Schema menu contestuali	75
24. Indice analitico	77

1. Avvertenze

Questo manuale ha lo scopo di descrivere le funzionalità di base del plotter cartografico. Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso. Il produttore non rilascia alcuna dichiarazione o garanzia relativamente al presente contenuto e in particolare disconosce eventuali garanzie implicite di commerciabilità o idoneità per uno scopo specifico. Il produttore si riserva il diritto di rivedere questa pubblicazione e di apportare modifiche di volta in volta nel contenuto senza obbligo del fabbricante di informare chiunque di tali revisioni o modifiche.

	Le carte elettroniche visualizzate dal dispositivo, pur derivando dalle pubblicazioni degli Istituti Idrografici Nazionali, non sostituiscono, agli effetti di legge, le versioni omologate dalle autorità ufficiali. E' comunque richiesta la presenza a bordo delle carte nautiche ufficiali.
	Le porte seriali non sono optoisolate e quindi i dispositivi periferici esterni sono connessi al dispositivo elettricamente. Questo permette la connessione a periferiche ad alta velocità come il Fish Finder. Se si desidera connettere una periferica NMEA0183 ed isolarla dal dispositivo, è necessario aggiungere l'opto-isolatore esternamente.
	Se l'acqua si infiltra nel dispositivo, spegnere immediatamente l'alimentazione dalla centralina. In caso contrario, potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche.
	Se dal dispositivo fuoriesce fumo, spegnere immediatamente l'alimentazione dalla centralina. In caso contrario, potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche.
	Non aprire il dispositivo. L'apparecchiatura utilizza alta tensione e può provocare scosse elettriche.
	Mantenere lo sportellino dello slot SD chiuso per evitare intrusioni d'acqua nel dispositivo. I danni dovuti dall'inosservanza di questa avvertenza non sono coperti da garanzia.
	L'esposizione prolungata a fonti di calore può danneggiare il dispositivo.
	Si prega di leggere attentamente il manuale prima di utilizzare il dispositivo. Per qualsiasi domanda si prega di contattare il servizio di assistenza tecnica o il rivenditore autorizzato locale.
	Le cartucce C-MAP sono disponibili dai rivenditori autorizzati.

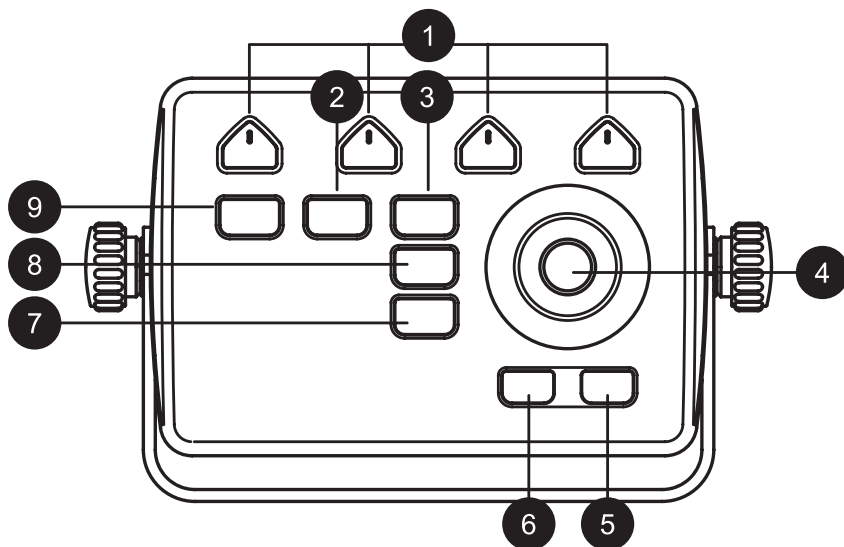
2. Introduzione

Il plotter cartografico è un computer che gestisce un sistema di cartografia elettronica con lo scopo di fornire un ausilio alla navigazione.

Il plotter cartografico integra i dati GPS con una carta nautica elettronica ed è in grado di visualizzare ulteriori informazioni da AIS, fishfinder e altri sensori per mettere a disposizione una molteplicità di dati utili alla navigazione.

Questo plotter è compatibile sia con mappe C-MAP MAX e C-MAP 4D su scheda micro SD. Le carte C-MAP possono essere acquistate dai rivenditori autorizzati C-MAP. La navigazione attraverso le pagine plotter cartografico è possibile utilizzando la tastiera o il telecomando.

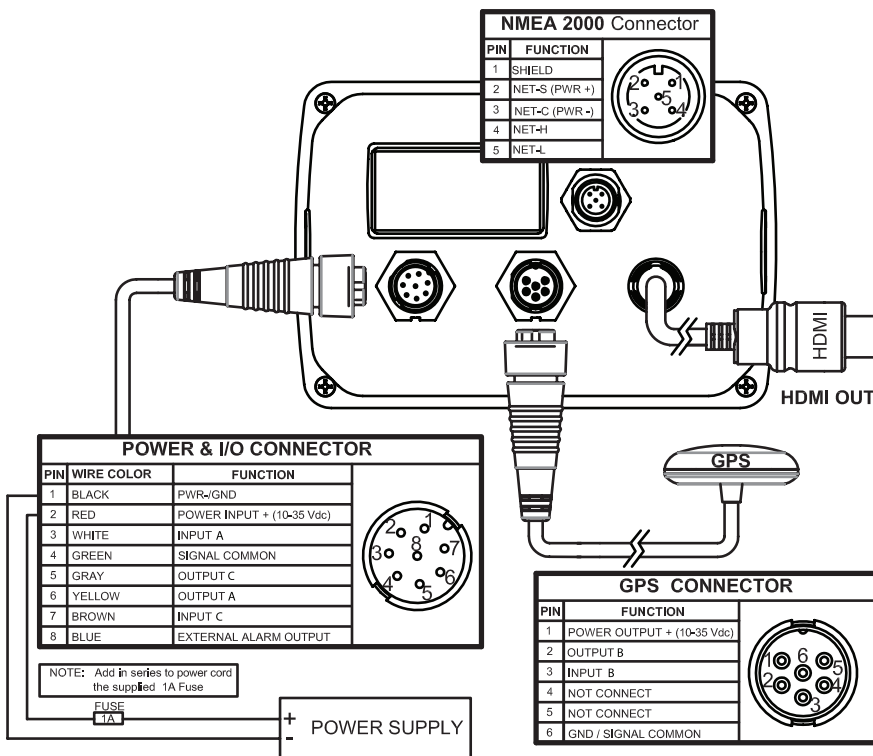
2.1 Tastiera



1. Tasti funzione [F1 - F4] sono tasti speciali: la pressione breve esegue la funzione indicata, mentre la pressione prolungata esegue la funzione scelta ed assegnata dall'utente. Leggere Par. 14.2 per sapere come personalizzare i tasti funzione.
2. [MOB] è dedicato alla funzione Uomo Fuori Bordo (Man Over Board). Viene utilizzata quando qualcuno o qualcosa cade fuori bordo ed è necessario tornare a quella posizione. Premendo MOB, un punto MOB viene salvato sulla posizione dell'imbarcazione e comincia la navigazione per tornare in quella posizione.

3. [MENU] si apre il menu principale su una delle pagine principali (Mappa, Fish Finder, Stato GPS, Monitor Motore). Seleziona i pulsanti di controllo sulla barra superiore sulle pagine menu come Mark, rotte, tracce e altre.
4. [JOYSTICK] può muovere il cursore sulla mappa o attraverso le voci di menu. Premere in Su, Giù, verso Sinistra o Destra.
5. [ZOOM IN] cambia scala della mappa.
6. [ZOOM OUT] cambia scala della mappa.
7. [ENTER] viene usato per confermare un'azione o una selezione. Sulla pagina Mappa apre il menu contestuale di un oggetto mappa.
8. [CLEAR] esce dal menu corrente o, se si è sulla mappa e il cursore si trova lontano dalla posizione dell'imbarcazione, centra la mappa sulla posizione dell'imbarcazione (modalità Home).
9. [POWER] accende / spegne il dispositivo (lunga pressione). Con una breve pressione permette di cambiare la modalità giorno / notte dello schermo.

2.2 Schema connessioni



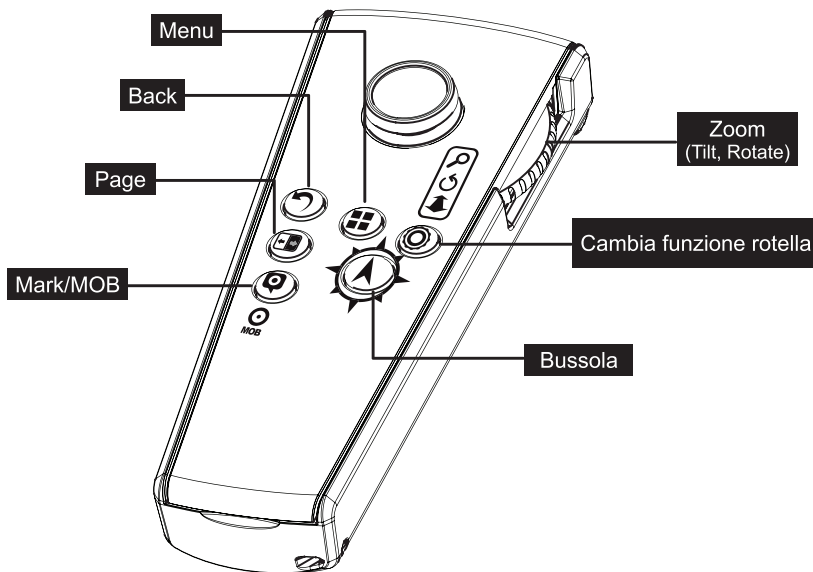
2.3 Telecomando

È possibile operare sul plotter cartografico utilizzando il telecomando opzionale. Il telecomando si collega al plotter cartografico tramite segnale radio e richiede una batteria AAA.

Per collegare il telecomando con il dispositivo:

1. Sulla tastiera, premere [ENTER] per aprire il menu principale
2. Selezionare "Impostazioni Generali" e premere [ENTER]
3. Attivare la connessione al telecomando selezionando "-Telecomando" e premere [ENTER]
4. Selezionare PIN e premere [ENTER]
5. Inserire il PIN corretto, che si trova sul retro del telecomando
6. Premere il joystick del telecomando per attivarlo. Sulla barra di stato (in alto a sinistra) della pagina viene visualizzata l'icona di controllo remoto. Ora è possibile operare su plotter cartografico con il telecomando a distanza.

Lo stato della batteria può essere visualizzato sulla pagina del telecomando quando si collega il telecomando, o nella barra di stato (Par.4.1) in caso di batteria scarica.



Pulsanti del telecomando:

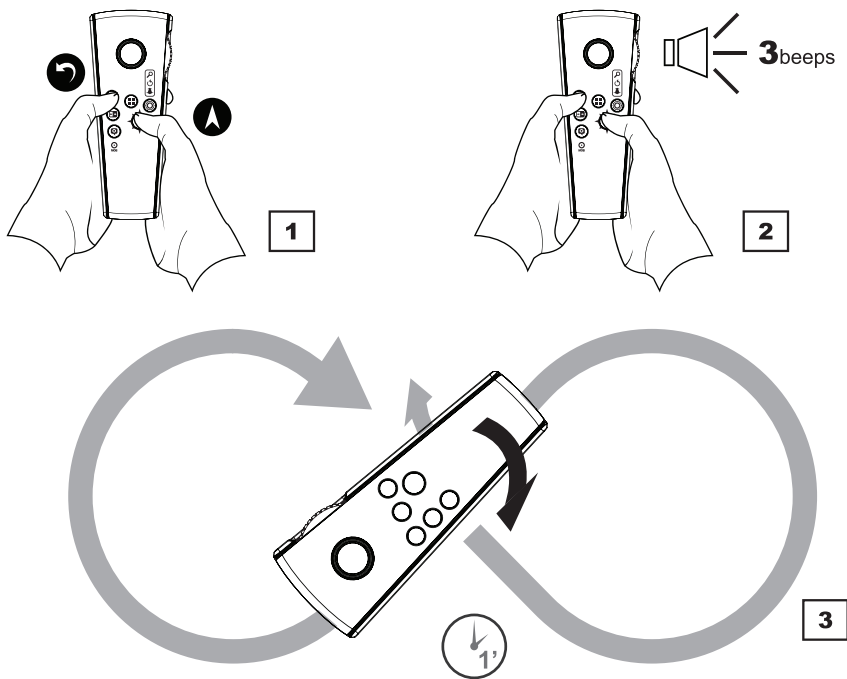
- [MENU]: come per il tasto MENU del plotter cartografico
- [BACK]: come per il tasto CLEAR del plotter cartografico
- [MARK]: breve pressione posiziona Mark sulla mappa. Pressione prolungata posiziona MOB sulla posizione dell'imbarcazione corrente.

- [PAGE]: scorre le pagine.
- [CAMBIA FUNZIONE ROTELLA]: cambia la funzione della ruota del telecomando. La ruota ha tre funzioni sulla mappa: zoom in / out, rotazione, inclinazione. Il selettore a ruota può essere utilizzato anche per navigare attraverso le voci di menu come con joystick.
- [BUSSOLA]: puntare il telecomando in qualsiasi direzione intorno e premere questo pulsante per vedere la direzione tratteggiata sulla mappa del plotter cartografico.

Calibrazione bussola

La bussola interna del telecomando deve essere calibrata.

1. Premere contemporaneamente i pulsanti [BACK] e [BUSSOLA] sul telecomando, fino a quando vengono emessi tre segnali acustici.
2. Rilasciare i pulsanti
3. Muovere lentamente il telecomando a forma di otto. La rotazione deve essere sui tre assi. La calibrazione può richiedere un minuto per il completamento.
4. Fermare la rotazione dopo i tre segnali acustici. Il sensore bussola è calibrato. Se vengono emessi solo due segnali acustici, ripetere la calibrazione della bussola dall'inizio.



3. Operazioni preliminari

3.1 Accensione

Prima di accendere il plotter cartografico, controllare la corretta alimentazione (10-35 Volt) e la corretta connessione con altri strumenti. Premere [POWER] per accendere il dispositivo.

Il plotter cartografico potrebbe richiedere alcuni minuti per l'accensione.

3.2 Spegnimento

Premere a lungo [POWER] per spegnere il plotter cartografico. N.B. Tenere premuto per almeno 3 secondi, un conto alla rovescia viene visualizzato sullo schermo; se si rilascia [POWER] prima che il conto alla rovescia raggiunga lo zero, il plotter cartografico rimarrà acceso.

3.3 Pagina prime impostazioni

Quando si accende il dispositivo per la prima volta, appare la pagina delle prime impostazioni. La pagina prime impostazioni appare anche dopo ogni ripristino delle impostazioni predefinite. Questo insieme di pagine permette di selezionare la lingua del software, la lingua della mappa, le unità di misura, il fuso orario e il formato dell'ora. Queste informazioni possono essere modificate in qualsiasi momento nel menu "Impostazioni generali".

1. Accendere il plotter cartografico e attendere che la pagina prime impostazioni appaia sullo schermo.
2. Selezionare l'opzione desiderata muovendo joystick [SU]/[GIÙ], o mantenere il valore di default.
3. Premere [ENTER] per confermare la selezione.
4. Spostare il joystick [DESTRA] per passare alla pagina successiva o [SINISTRA] per tornare alla pagina precedente.
5. Nella pagina di Avvisi muovere il joystick [GIÙ] per scorrere le limitazioni di utilizzo.
6. Premere [ENTER] quando si raggiunge la fine del testo.

NOTA Premendo [ENTER] sul pulsante OK si accettano le limitazioni d'uso. Per utilizzare il plotter cartografico è necessario accettare tutte le limitazioni specificate nella pagina di avviso.

3.4 Selezionare la lingua del sistema

Per impostare la lingua principale del software, menu, pagine di dati, messaggi di avviso/ allarme:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Selezionare "Lingua software"
4. Selezionare la lingua spostando il joystick [SU] / [GIÙ] e premendo [ENTER].

3.5 Selezionare la lingua della mappa

Per modificare la lingua delle informazioni sulla mappa, che comprende nomi di oggetti geografici sulla mappa, la loro descrizione nella pagina di Informazioni complete e l'elenco di oggetti trovati con la funzione di ricerca:

1. Aprire il menu principale premendo [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Selezionare "Lingua Mappa"
4. Selezionare la lingua mappa desiderata nella lista

Il linguaggio mappa selezionato ha tre modalità:

- **Off:** la lingua selezionata viene applicata solo ai nomi geografici della zona alla quale si riferisce questa lingua. Per le altre zone viene utilizzata la lingua Inglese. Ad esempio, se si sceglie la lingua italiana e la modalità è Off, le denominazioni geografiche in Italia saranno in lingua italiana, mentre al di fuori dell'Italia saranno in inglese. Le pagine informative degli oggetti saranno in italiano.
- **Internazionale:** tutti i nomi della mappa vengono visualizzati in inglese indipendentemente dall'area della mappa, mentre la lingua selezionata viene applicata alle informazioni e descrizioni degli oggetti della mappa.
- **Locale:** per gli oggetti della mappa vengono utilizzate le lingue locali, ma le loro descrizioni nella pagina informazioni complete sono presenti nella lingua selezionata. Se nessuna lingua locale è disponibile, viene utilizzato l'Inglese.

3.6 Selezionare unità di misura, fuso orario e formato ora

Per cambiare le unità di misura:

1. Aprire il Menu principale premendo [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni Generali"
3. Selezionare "Unità"
4. Scegliere tra "standard US", "UK" o "Europeo" oppure "Manuale" per impostare ciascuna unità di misura manualmente e premere [ENTER]

Se si sceglie "Manuale":

5. Selezionare ciascuna opzione e premere [ENTER]

Per cambiare il fuso orario:

1. Aprire il Menu principale premendo [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni Generali"
3. Selezionare "Fuso orario"
4. Scegliere tra "UTC" o "Manuale" e premere [ENTER]

Se si sceglie "Manuale":

5. Selezionare "Fuso orario" e premere [ENTER]
6. Selezionare la fascia desiderata e premere [ENTER]
7. Selezionare "Ora legale" e premere [ENTER] per abilitarla (deve essere abilitata/disabilitata manualmente)

Per cambiare il formato data e ora:

1. Aprire il Menu principale premendo [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni Generali"
3. Selezionare "Formato ora"
4. Scegliere il formato data e ora (12 / 24 h) e premere [ENTER]

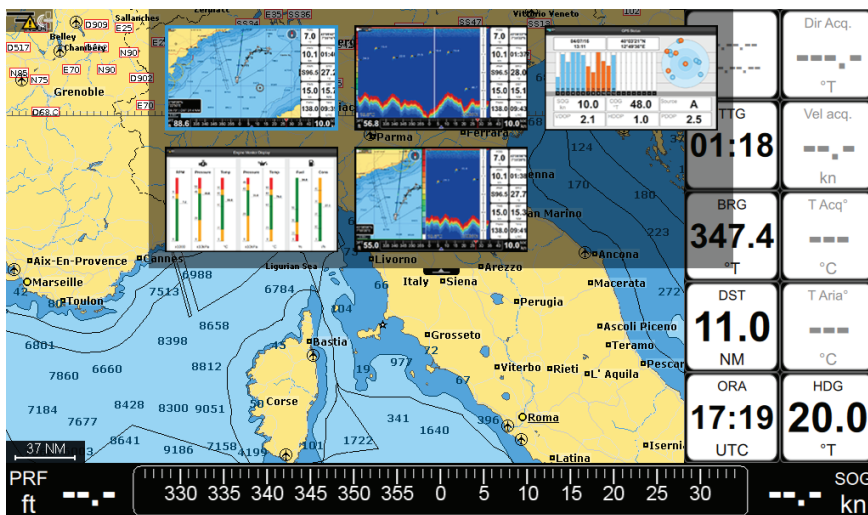
4. Controllo del display

Il plotter cartografico mostra 5 pagine principali:

- Mappa (Par. 4.2)
- Fish Finder (Par 4.3)
- Stato del GPS (Par. 4.4)
- Dati Motore (Par 4.5)
- Pagina Doppia Mappa / Fish Finder (Par. 5.5)

Per cambiare pagina visualizzata:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Pagina"
3. Premere [ENTER]
4. Nella finestra a comparsa selezionare la pagina desiderata spostando joystick e premere [ENTER]



4. Pop up di selezione pagina

Un modo più veloce per passare da una pagina all'altra è quello di impostare uno dei tasti funzione come "Pagina" (Par 2.1).

4.1 Barra di stato

La barra di stato viene visualizzata nella parte superiore dello schermo in ogni pagina. Essa mostra:

- Lo stato del GPS a seconda della qualità dei dati satellitari
- Lo stato della connessione Telecomando
- Lo stato di connessione del Fish Finder.

4.2 La Mappa

La pagina mappa comprende:

- Carta geografica
- Bussola lineare
- Box posizione
- Finestra dati



Fig 4.2.1 – Pagina Mappa

Durante la navigazione la Direzione e il Bearing vengono indicati sulla bussola lineare, contrassegnati rispettivamente con una freccia blu e una freccia rossa. La bussola lineare può essere nascosta nella pagina Impostazioni generali, Impostazioni Box dati.

Il Box posizione appare nell'angolo in basso a sinistra della mappa e mostra Lat / Lon e la profondità minima in modalità Home, inoltre mostra DST e BRG quando è in modalità cursore. La finestra dei dati può essere personalizzata (Par. 4.7).

Leggere il Cap. 5 su come usare i dati C-MAP.

Premere [ENTER] per aprire il menu contestuale, e [CLEAR] per chiuderlo.

Premere [MENU] per aprire il menu principale della pagina Mappa.

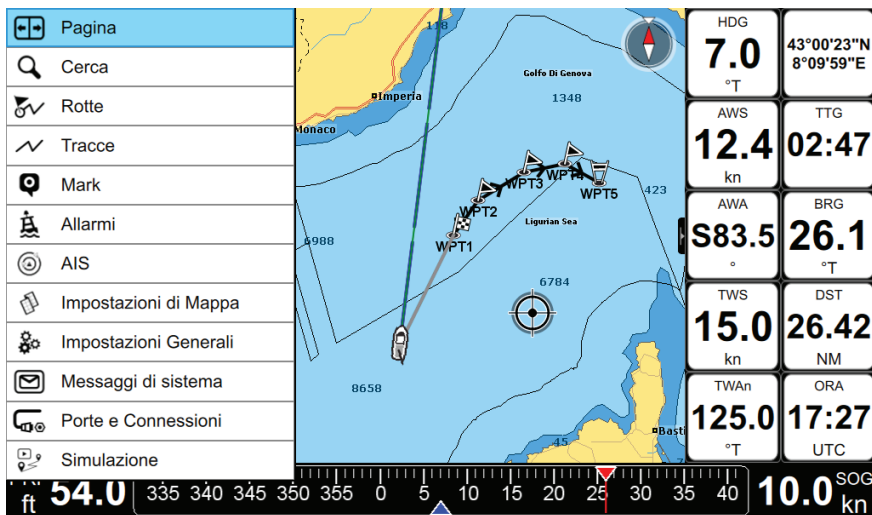


Fig 4.2.2 – Menu principale Mappa

4.3 Fish Finder

La pagina Fish Finder è disponibile solo se un Fish Finder (opzionale) è collegato al plotter cartografico.

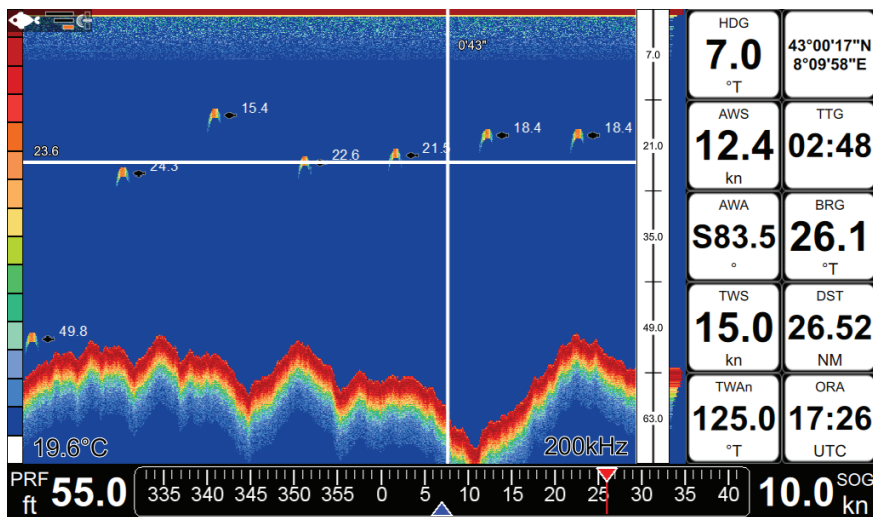


Fig 4.3.1 – Pagina Fish Finder

Per maggiori dettagli su Fish Finder leggere Cap. 18.
Premere [MENU] per aprire il menu principale della pagina Fish Finder, e [CLEAR] per chiuderlo.

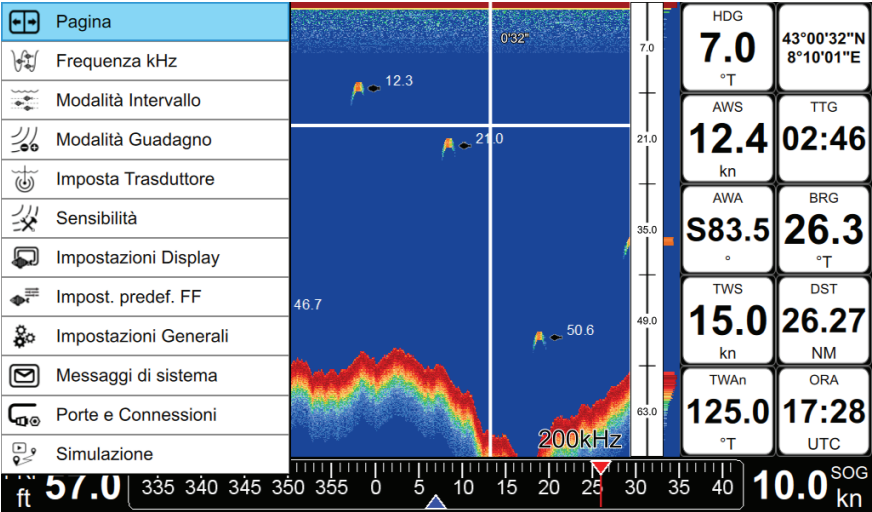


Fig 4.3.2 – Menu Fish Finder

4.4 Stato del GPS

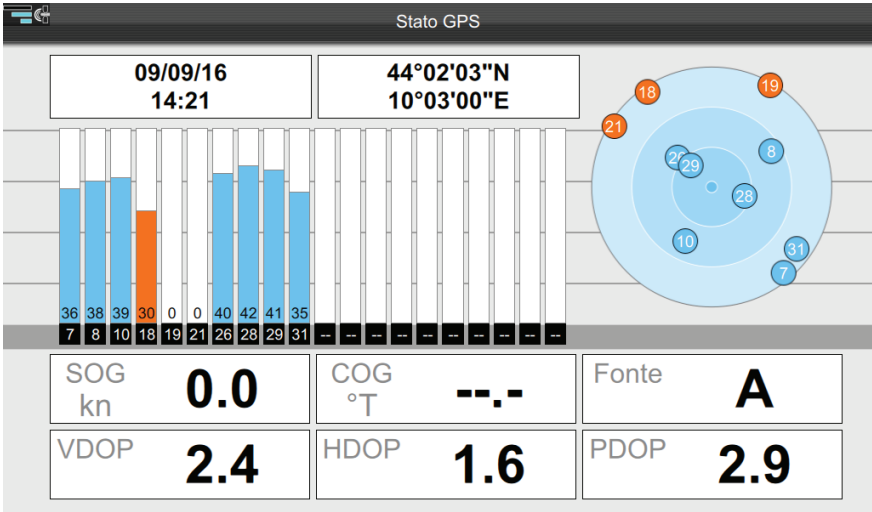


Fig 4.4 – Esempio di pagina Stato del GPS

4.5 Dati Motore

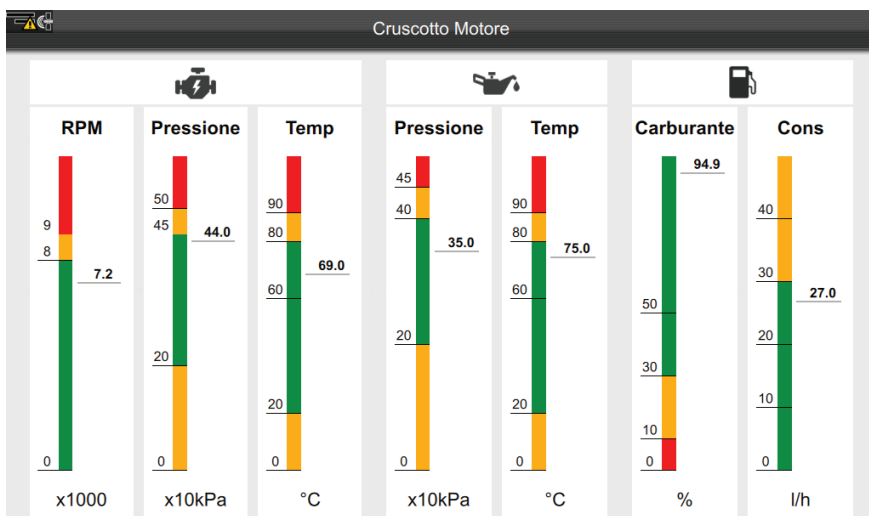


Fig.4.5 – Esempio di pagina Monitor Motore

Il dispositivo può essere collegato tramite CAN bus ad un motore compatibile con NMEA2000, per visualizzare lo stato del motore e le sue prestazioni.

Ogni parametro presentato con una scala divisa in tre aree: verde (valore accettabile), giallo (avvertimento), rosso (critico). Se il valore di uno di questi parametri supera la gamma consentita, l'icona in alto corrispondente viene evidenziata con il colore rosso.

NOTA Il valore della capacità carburante del serbatoio deve essere impostato nel profilo dell'imbarcazione (Par 14.5.); assicurarsi di aver impostato il valore corretto nella pagina del profilo.

4.6 Pagina Doppia

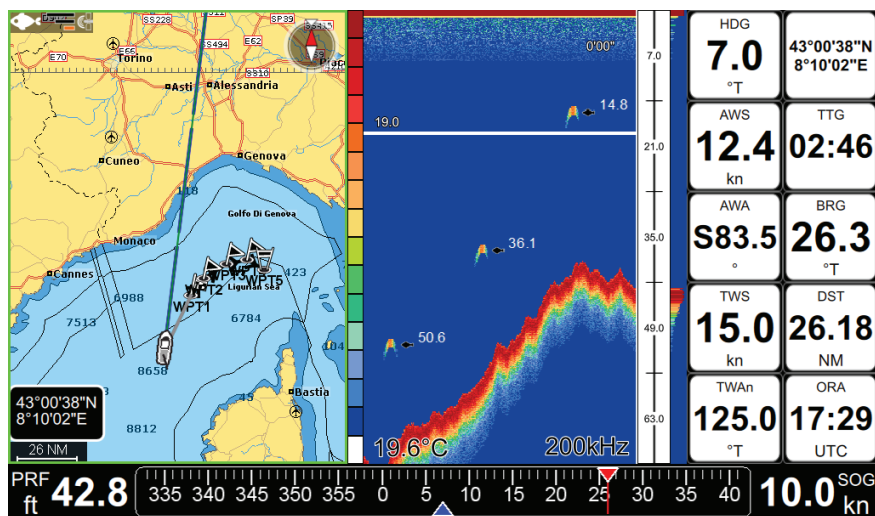


Fig. 4.6 – Esempio di doppia finestra

La pagina doppia è una pagina divisa a metà tra Mappa e Fish Finder. Ciascuna metà ha il proprio menu principale. Quando si apre la pagina doppia, la vista attiva è sempre la mappa. Per poter cambiare la vista attiva e operare sul Fish Finder, premere [MENU] due volte.

Per cambiare la vista attiva con il telecomando:

1. Premere [MENU] due volte
2. Premere a lungo [CAMBIA FUNZIONE ROTELLA].

Un'icona verde trasparente appare per alcuni secondi sopra la vista attiva.

Per aprire il menu principale mappa, premere [ENTER] mentre la vista mappa è attiva. Per aprire il menu principale Fish Finder, premere [ENTER] mentre la vista Fish Finder è attiva.

4.7 Personalizzazione finestra dati

La finestra dei dati è un insieme di caselle di dati personalizzabili. E' presente sulla pagina Mappa e sulla pagina Fish Finder. I box dati possono essere impostati per visualizzare dati dei vari sensori. Per impostazione predefinita, la finestra dati si compone di 10 box dati. In Impostazioni generali è possibile ridurre il numero di box dati visualizzati, disattivare la visualizzazione della finestra di dati, e personalizzare il contenuto dei box dati.

Per scegliere di visualizzare 2 colonne (10 box dati) o 1 colonna (5 box dati):

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Premere [ENTER] su "Impostazioni Box Dati" (o semplicemente muovere il joystick [LEFT])
4. Portare il mouse "1 colonna" (o "2 colonne") e premere il tasto [ENTER].

Per personalizzare il contenuto del box dati:

1. Selezionare con il joystick il box dati che si desidera personalizzare
2. Premere [ENTER]
3. Sfogliare l'elenco per selezionare l'opzione desiderata
4. Premere [ENTER] per confermare la selezione o [CLEAR] per uscire

5. Utilizzare i dati C-MAP (4D / MAX)

Il plotter cartografico include un background con mappa mondiale, ma per poterlo utilizzare come aiuto alla navigazione, sono necessarie mappe C-MAP.

Il plotter cartografico è compatibile sia con il formato C-MAP MAX e C-MAP 4D su scheda di memoria micro SD. La cartuccia C-MAP può essere acquistata da rivenditori autorizzati C-MAP. Per utilizzare le mappe C-MAP (4D o MAX), inserire la scheda micro SD nello slot situato nella parte inferiore del dispositivo.

NOTA Dopo aver inserito la cartuccia C-MAP, il plotter cartografico potrebbe chiedere di riavviare il dispositivo.

5.1 Esplorare la mappa e cambiare la scala

Utilizzare i tasti del joystick per esplorare la mappa. Utilizzare [ZOOM IN] e [ZOOM OUT] per cambiare la scala della carta in modo che un'area più piccola o più grande venga visualizzata sullo schermo.

5.2 Trovare la posizione dell'imbarcazione

L'uso più comune del plotter cartografico è quello di mostrare la posizione corrente dell'imbarcazione. Premere [CLEAR] per posizionare il cursore sull'imbarcazione (modalità Home) centrando la visualizzazione della mappa sulla posizione dell'imbarcazione.

Ottimizzazione spazio schermo

La funzione "Ottimizzazione spazio schermo" aiuta a mantenere visibile la maggior porzione di mappa possibile nella parte antistante all'imbarcazione.

Per attivare l'amplificatore dello schermo on / off:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Selezionare "Navigazione"
4. Posizionare il cursore su "Ottimizzazione spazio schermo" e premere [ENTER].

Utilizzare il joystick per spostare il cursore dalla posizione attuale dell'imbarcazione ed uscire dalla modalità casa.

5.3 Informazioni complete e info rapide mappa

La Mappa C-MAP ha un database di informazioni sugli oggetti della mappa che possono essere utili per la navigazione. Per leggere tutte le informazioni, premere [ENTER] sul punto desiderato sulla mappa e selezionare "Info complete" nel menu contestuale. Per uscire dalla pagina Info completa e tornare alla mappa premere [CLEAR]

Quando si posiziona il cursore su un qualsiasi oggetto della mappa appare anche un popup di info rapida. Il popup automatico può essere disattivato:

1. Aprire il Menu principale
2. Selezionare "Impostazioni Mappa"
3. Selezionare "Oggetti su Mappa"
4. Posizionare il cursore su "Info rapide" e premere [ENTER]

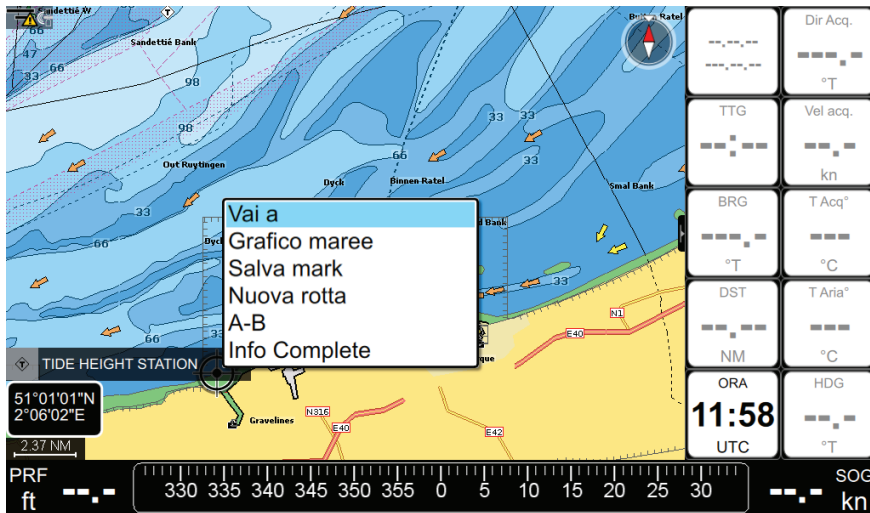


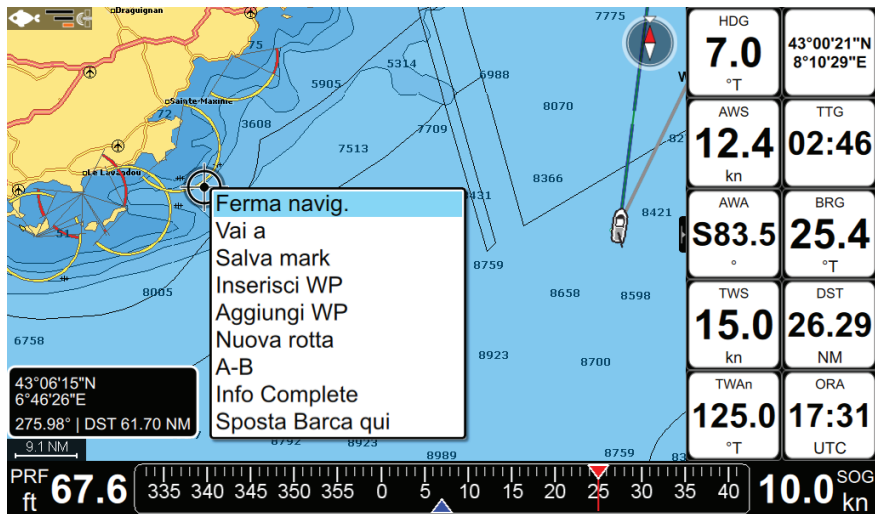
Fig.5.3. - Menu contestuale di un oggetto su mappa

La pagina info complete elenca le informazioni sull'oggetto o area mappa selezionata. La scheda "Profondità area" è presente sulla pagina di info completa di maggior parte degli oggetti, e presenta le informazioni circa la profondità minima e massima. La pagina Info completa contiene i bottoni "Localizza su mappa" e "Vai a".

6. Funzione Vai a

6.1 Navigazione verso una singola destinazione

1. Posizionare il cursore nella posizione desiderata sulla mappa
2. Premere [ENTER] per aprire il menu contestuale
3. Selezionare "Vai a"
4. Premere [ENTER] per confermare la selezione.



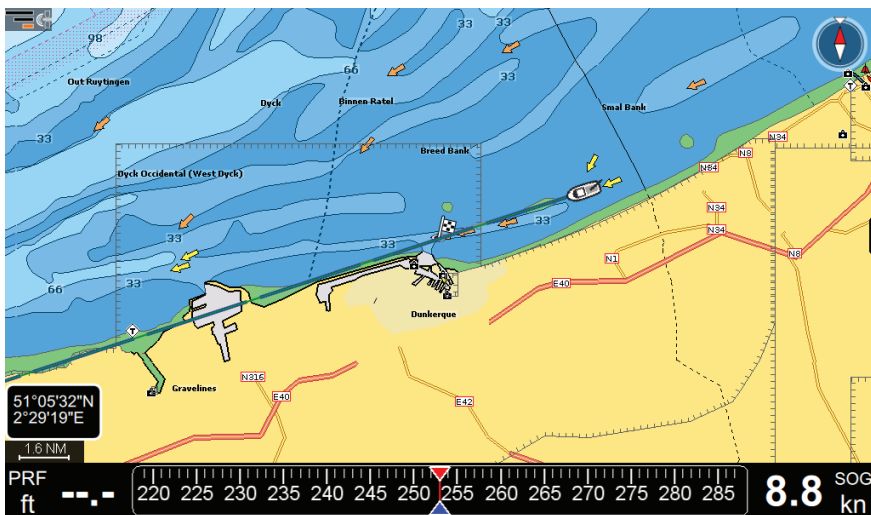
6.1.1 Mappa con menu contestuale di navigazione

Sullo schermo viene visualizzata una linea grigia che collega la destinazione con la posizione dell'imbarcazione iniziale (punto di partenza). Tutti i dati di navigazione nella finestra dati, come ad esempio BRG, TTG, DST, XTE, si riferiscono a questa destinazione.

Quando la nave arriva a destinazione, verrà visualizzata una finestra sullo schermo, che chiede se si desidera interrompere o continuare la navigazione verso questo punto.

Per interrompere la navigazione:

1. Posizionare il cursore in qualunque punto sulla mappa
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Ferma Navig"
4. Premere [ENTER]



6.1.2 Mappa con navigazione attiva

6.2 Creare una rotta

Una rotta è costituita da un insieme di waypoint.

Per creare una rotta nella pagina elenco rotte:

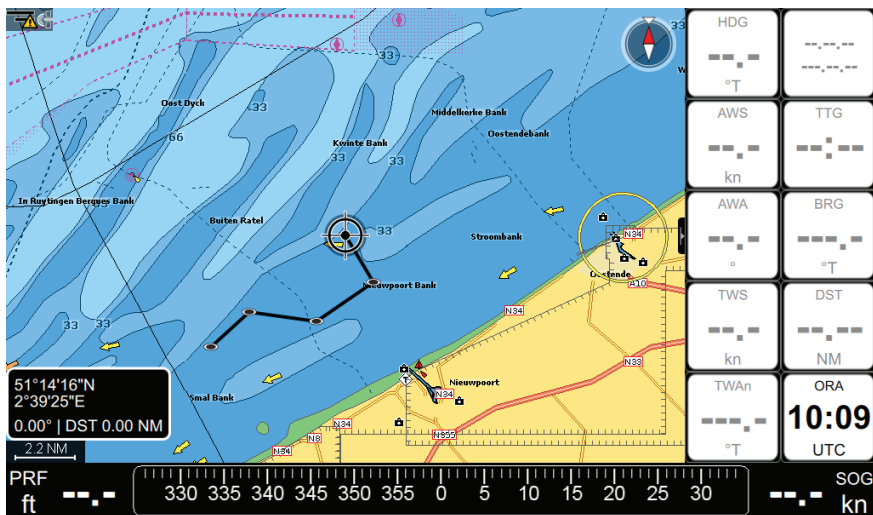
1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Rotte"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "Crea nuova" nella barra menu
5. Premere [ENTER]. Una nuova rotta vuota verrà creata con un colore e un nome di default.
6. Premere [ENTER] sulla rotta desiderata per apportare ulteriori modifiche: aggiungere waypoint, modificare il nome, descrizione e colore della rotta.

Per creare una rotta direttamente sulla mappa:

1. Posizionare il cursore sulla mappa nella posizione desiderata
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Nuova rotta".

Ora ci si trova in una modalità di creazione del percorso.

4. Spostare il cursore, utilizzando il joystick, in un altro punto sulla mappa.
5. Premere [ENTER] per aggiungere waypoint, o [CLEAR] per uscire dalla modalità di creazione rotta.



6.2. Mappa in modalità creazione rotta

Dopo che la rotta è stata creata, un popup chiederà se si desidera navigare verso rotta appena creata. Selezionare “OK” e premere [ENTER] per iniziare la navigazione sulla rotta. La nuova rotta creata ha un colore di default e nome “route” con numero di incremento. È possibile modificare il colore o il prefisso predefinito:

1. Nella pagina lista Rotte selezionare “Altro” e premere [ENTER]
 2. Selezionare “colore di default” o “prefisso di default”
 3. Salvare il nuovo colore di default premendo [ENTER] sul colore selezionato
- OPPURE**
4. Salvare il nuovo prefisso predefinito inserendolo nella tastiera e premendo OK.

Leggere par 7.3.1 su come modificare una rotta

6.3 Segui rotta automaticamente

La navigazione viene attivata da un waypoint all'altro, in modo che quando viene raggiunto un waypoint, inizia la navigazione verso il successivo.

Per avviare la navigazione lungo una rotta esistente, che è già stata creata e visualizzata su mappa:

1. Posizionare il cursore su un waypoint della rotta
2. Premere [ENTER]

3. Selezionare "Inizia nav" per iniziare la navigazione lungo la rotta, a partire dal waypoint più vicino alla posizione dell'imbarcazione.

OPPURE

4. Selezionare "Inizia da qui" per iniziare la navigazione lungo la rotta, a partire dal waypoint selezionato.

OPPURE

5. Selezionare "Vai a" per iniziare la navigazione verso la singola destinazione selezionata (e non l'intera rotta).

Quando si raggiunge primo waypoint, la navigazione verrà avviata automaticamente al waypoint successivo.

La destinazione corrente è contrassegnata da una bandiera: 

e la destinazione finale è contrassegnata da un'icona di arrivo: 

Se si vuole evitare la navigazione automatica al waypoint successivo e si desidera ricevere una notifica ogni volta che viene raggiunto un waypoint:

1. Premere [MENU]
2. Aprire "Impostazioni generali"
3. Selezionare la scheda "Navigazione"
4. Selezionare "Segui Rotta Automatico"
5. Premere [ENTER] per disattivare questa opzione.

6.3.1 Ottimizzazione rotta

Con l'opzione " Ottimizzazione Navigazione Rotta", il percorso viene costantemente ricalcolato (ottimizzato) per consentire l'avanzamento automatico al waypoint successivo, anche se l'imbarcazione non raggiunge esattamente il raggio di arrivo del waypoint.

Il criterio utilizzato dall'ottimizzazione rotta può essere considerato come una sorta di "sufficientemente vicino", quando non è richiesta la precisione assoluta in una rotta, ma è accettabile un approccio approssimativo.

Per impostazione predefinita, il raggio d'arrivo è di 0,05 NM, ma può essere modificato nelle impostazioni generali:

1. Premere [MENU] su qualsiasi pagina
2. Selezionare "Impostazioni generali" e premere [ENTER]
3. Selezionare "Navigazione" e premere [ENTER]
4. Selezionare "Raggio di Arrivo al punto" e premere [ENTER]

5. Selezionare la distanza desiderata nel selettore a ruota e premere [ENTER]

6.3.2 Opzioni per seguire la rotta

La maggior parte delle opzioni per seguire la rotta possono essere modificate dalla mappa senza dover aprire la pagina rotta.

Inserire un waypoint

Se si desidera aggiungere una tappa intermedia durante la navigazione, è possibile aggiungere un waypoint prima della destinazione.

1. Posizionare il cursore sul punto desiderato e premere [ENTER]
2. Nel menu contestuale selezionare "Inserisci Waypoint" e premere [ENTER].

In alternativa posizionare il cursore sul punto desiderato e utilizzare il tasto funzione (se configurato con funzione Waypoint).

Un percorso verrà creato collegando la posizione corrente il waypoint e la destinazione finale.

Aggiungere waypoint

Durante la navigazione su una rotta attiva, si può anche aggiungere un waypoint alla fine della rotta, cliccando in qualsiasi punto della mappa:

1. Posizionare il cursore sul punto desiderato sulla mappa e premere [ENTER]
2. Selezionare "Aggiungi WP" e premere [ENTER]

Saltare un waypoint

Se si desidera saltare la destinazione corrente e passare al prossimo waypoint nella rotta:

1. Posizionare il cursore sul waypoint di destinazione corrente
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Salta WP"
4. Premere [ENTER].

Modificare l'elenco dei waypoint

Per accedere rapidamente all'elenco di tutti i waypoint di una rotta e ottenere informazioni dettagliate:

1. Posizionare il cursore sul waypoint su mappa
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Apri lista WP"
4. Premere [ENTER]

Eliminare un waypoint o l'intera rotta

È possibile eliminare tutta la rotta dalla mappa. Se si tratta di una rotta attiva (sulla quale si sta navigando), prima è necessario fermare la navigazione.

1. Posizionare il cursore sul waypoint o su un segmento della rotta
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Cancella rotta"
4. Premere [ENTER]

E' possibile eliminare un waypoint dalla rotta se non è una destinazione corrente.

1. Posizionare il cursore sul waypoint su mappa
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Cancella WP"
4. Premere [ENTER]

Inversione di una rotta

Per invertire la direzione di navigazione, utilizzare l'opzione "Inverti" nel menu contestuale del waypoint. È possibile invertire rotta dalla mappa solo se si è in modalità di navigazione. Altrimenti:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Rotte", premere [ENTER]
3. Selezionare una rotta nella lista e premere [ENTER]
4. Selezionare "Inverti" e premere [ENTER]

Estendere una rotta

Per aggiungere una serie di waypoint alla fine di una rotta esistente:

1. Posizionare il cursore sull'ultimo waypoint della rotta
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Estendi" per entrare in modalità di creazione rotta
4. Premere [ENTER]
5. Spostare il cursore utilizzando il joystick per posizionare nuovo waypoint
6. Premere [ENTER] per salvare la posizione del waypoint.

Ripetere aggiungendo tutti i waypoint desiderati, poi premere [CLEAR] per uscire dalla modalità di creazione rotta.

6.4 Easy routing

La funzione Easy Routing permette di creare una rotta in modo sicuro, evitando gli ostacoli

sulla rotta. Easy Routing rileva gli oggetti pericolosi o non sicuri dalla posizione attuale alla destinazione desiderata, e costruisce una rotta sicura.

1. Posizionare il cursore nella posizione di partenza desiderata
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Nuovo Easy Routing"
4. Premere [ENTER].
5. Posizionare il cursore sulla posizione finale desiderata.
6. Premere [ENTER]

Verrà creata una rotta, collegando la posizione dell'imbarcazione e la destinazione. È inoltre possibile applicare questa opzione per la rotta esistente: si modificherà il segmento rotta attivo. Il programma troverà gli ostacoli tra due waypoint e la rotta verrà adattata in modo che gli ostacoli saranno evitati. Il software evita gli ostacoli lungo la rotta in base a informazioni relative ai parametri dell'imbarcazione (corridoio di sicurezza, profondità, altezza, lunghezza).

1. Posizionare il cursore su un segmento della rotta (una linea che collega due waypoint).
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Easy Routing"
4. Premere [ENTER]

NOTA1 È necessario disporre di carte aggiornate C-MAP 4D per utilizzare questa opzione. Questa opzione non è supportata da carte MAX.

NOTA2 È necessario immettere una corretta informazione circa i parametri imbarcazione in Impostazioni generali – profilo imbarcazione.

7. Dati utente

I dati utente sono oggetti che possono essere inseriti nelle mappe per segnare un punto specifico e memorizzarlo nel database del plotter cartografico. Il plotter cartografico ha i seguenti tipi di dati utente: Mark / Eventi, Tracce, Rotte e Waypoint.

Un Mark può essere creato sulla posizione del cursore mentre un evento è sempre creato sulla posizione dell'imbarcazione.

Una Traccia è il tracciato di un percorso effettuato, una Rotta è una serie di waypoint.

Si può accedere ai dati utente sia dalla mappa sia dalla pagina dedicata nel menu principale. Premere [ENTER] sulla mappa per visualizzare il menu contestuale dal quale è possibile aggiungere, modificare o eliminare dati utente.

7.1 Mark

Creare un Mark è un modo utile e facile per segnare e memorizzare un qualsiasi luogo sulla mappa. Come gli altri dati utente, i Mark possono essere aggiunti, modificati o cancellati sia nella lista Mark che sulla mappa.

Mappa > Mark (4)						
+ Aggiungi nuovo		Filtra per	Ordina per	Nasco nd...	Cance ll...	Altro >
N		Nome	Data ▼	DST/BRG	Posizione	
1		Mark4	09/09/16	--- NM ---° T	LAT 44°06'42"N LON 009°49'07"E	>
2		Mark3	09/09/16	--- NM ---° T	LAT 44°07'35"N LON 009°25'03"E	>
3		Mark2	09/09/16	--- NM ---° T	LAT 44°17'24"N LON 008°52'07"E	>
4		Mark1	09/09/16	--- NM ---° T	LAT 44°03'43"N LON 008°30'22"E	>

Fig.7.1 – Pagina Mark

Per aprire la lista Mark:

1. Premere [MENU]

2. Selezionare "Mark"
3. Premere [ENTER].

In questa pagina è possibile osservare tutti i Mark e gli eventi che vengono memorizzati sul plotter.

7.1.1 Aggiungere un nuovo Mark

Per aggiungere un Mark nella lista Mark:

1. Premere "Aggiungi nuovo" nella barra menu in alto
2. Selezionare la modalità di creazione waypoint "Usa posizione" o "Manualmente"
3. Premere [ENTER]

"Usa posizione" crea evento sulla posizione del fix GPS.

"Manualmente" apre la tastiera Lat / Lon per inserire le coordinate per aggiungere nuovo Mark

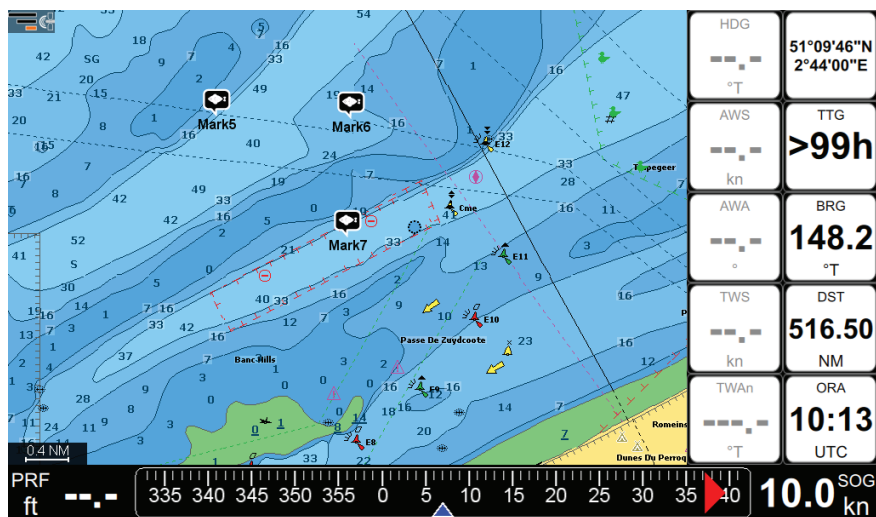


Fig.7.1.1 – Mark su mappa

Per aggiungere un Mark sulla mappa:

1. Posizionare il cursore sulla mappa nella posizione desiderata.
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Salva Mark"
4. Premere [ENTER]

Per aggiungere un evento sulla mappa:

1. Nella mappa premere [CLEAR] per entrare in modalità Home
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Salva evento"
4. Premere [ENTER]

7.1.2 Modificare colore, simbolo, nome e descrizione del Mark

Nella lista di Mark:

1. Sulla mappa premere [MENU]
2. Selezionare "Mark"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare un Mark nella lista
5. Premere [ENTER]
6. Selezionare "Modifica nome e descrizione" o "Modifica colore e simbolo"
7. Premere [ENTER].

Sulla mappa:

1. Posizionare il cursore sopra il Mark
2. Premere [ENTER]
3. Nel menu contestuale selezionare "Nome e descrizione" o "di colore e il simbolo"
4. Premere [ENTER]
5. Introdurre i cambiamenti desiderati
6. Premere [ENTER] per salvare o [CLEAR] per uscire senza salvare le modifiche.

7.1.3 Modificare la latitudine e la longitudine del Mark

Nella lista di Mark:

1. Selezionare il Mark nella lista e premere [ENTER]
 2. Selezionare "Modifica posizione"
 3. Digitare Lat / Lon
 4. Premere il tasto "OK" per salvare.
- O**
5. "Annulla" per uscire editing posizione.

Sulla mappa:

1. Posizionare il cursore sul Mark

2. Premere [ENTER]
3. Nel menu contestuale selezionare "Modifica posizione"
4. Premere [ENTER]
5. Spostare il cursore sulla mappa
6. Premere [ENTER] per salvare la nuova posizione

7.2 Rotte

Le rotte possono essere create, modificate o cancellate nella lista Rotte o sulla mappa.

Per aprire la lista Rotte:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Rotte"
3. Premere [ENTER]

Mappa ➤ Rotte (3)						
 Crea nuova	 Filtra per	 Ordina per	 Nascondi...	 Cancella il...	Altro	
N		Nome	Data ▼	WP	DIST Tot	
1		 Route3	09/09/16	6	15.24 NM	
2		 Route2	09/09/16	4	6.28 NM	
3		 Route1	08/09/16	5	38.51 NM	

Fig.7.2 – Pagina Rotte

In questa pagina è possibile osservare tutte le rotte che memorizzate nel plotter cartografico, Selezionare una rotta per vedere l'elenco dei waypoint della rotta.

7.2.1 Filtri Rotte

Nella lista rotte, è possibile filtrare le rotte per colore, nome o entrambi.

1. Spostare il cursore su “Filtra per”
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare il colore e premere [ENTER]
4. Spostare il cursore sul campo del nome e premere [ENTER] per aprire la tastiera virtuale. Inserire il nome e premere “OK” o premere [CLEAR] per uscire dalla tastiera virtuale. Premere [CLEAR] per chiudere la finestra del filtro.

Dopo che il filtro è stato applicato, è possibile eseguire operazioni di gruppo come eliminare o nascondere le rotte filtrate. Se non è attivo alcun filtro, le operazioni di gruppo vengono applicate a tutte le rotte. Per cancellare il filtro selezionare l'icona a croce nella tavolozza dei colori o nel campo del nome e premere [ENTER].

7.2.2 Modifica l'ordine della lista rotte

L'ordine delle rotte in elenco può essere modificato. È possibile ordinare le rotte per numero, colore, stato (attivo / inattivo / nascosto), nome, data di creazione, numero di waypoint e distanza totale.

1. Premere il pulsante “Ordina per” per entrare in modalità modifica elenco
2. Utilizzando il joystick, selezionare la colonna desiderata
3. Premere [ENTER] per cambiare l'ordine della colonna
4. [CLEAR] esce dalla modalità modifica elenco

7.2.3 Modifica colore, nome e descrizione di una rotta

1. Sulla mappa premere [MENU]
2. Selezionare “Rotte” e premere [ENTER]
3. Selezionare una rotta nella lista e premere [ENTER]
4. Selezionare “Altro” e premere [ENTER]
5. Selezionare “Modifica nome e descrizione” o “Modifica colore” e premere [ENTER]

7.2.4 Verifica Rotta

La rotta selezionata può essere controllata al fine di verificare se è sicura per la navigazione.

1. Nell'elenco rotte, selezionare la rotta e premere [ENTER]
2. Selezionare “Altro” e premere [ENTER]
3. Selezionare “Verifica Rotta” e premere [ENTER].

La pagina Verifica Rotta si apre, specificando gli ostacoli rilevati per ogni segmento di rotta. Premere “ostacoli” per visualizzare l'elenco di ostacoli trovati nella zona del tratto di rotta.

Se si dispone di mappe C-MAP 4D è possibile applicare alla rotta la funzione di Easy Routing in modo da renderla sicura per la navigazione.

NOTA1 La verifica rotta richiede mappe C-MAP aggiornate.

NOTA2 la verifica rotta richiede che siano stati inseriti correttamente i parametri dell'imbarcazione in Impostazioni generali – profilo imbarcazione.

7.3 Waypoints

Ogni rotta è un insieme di waypoint. L'Elenco dei waypoint si può aprire sia dalla mappa che dalla pagina Rotte. I Waypoint possono essere aggiunti alla rotta sia dalla mappa che dalla pagina Rotte.

1. Aprire la pagina Rotte
2. Premere “Aggiungi WP” nella barra menu in alto
3. Selezionare la modalità di creazione del waypoint “Usa posizione” o “Manualmente”
4. Premere [ENTER]

Mappa > Rotte (3) > Route3 (WP 6)						
 Inizia nav.  Aggiungi WP  Elimina  Trova su mappa  Nascondi su Mappa  Altro >						
N	Nome	Posizione	DST/BRG	ETE	DIST Tot	
1	 WPT1	LAT 51°10'09"N LON 2°31'30"E			0.00 NM	>
2	 WPT2	LAT 51°11'26"N LON 2°33'45"E	1.91 NM 47.7° T	0:07:04	1.91 NM	>
3	 WPT3	LAT 51°11'06"N LON 2°37'43"E	2.51 NM 97.9° T	0:16:22	4.42 NM	>
4	 WPT4	LAT 51°12'32"N LON 2°41'05"E	2.55 NM 55.6° T	0:25:49	6.97 NM	>
5	 WPT5	LAT 51°14'16"N LON 2°39'25"E	2.01 NM 329.0° T	0:33:16	8.99 NM	>
6	 WPT6	LAT 51°17'00"N LON 2°48'25"E	6.26 NM 64.1° T	0:56:27	15.24 NM	>

Fig.7.3 – Pagina Waypoint

“Usa posizione” crea waypoint sulla posizione del fix GPS.

“Manualmente” apre la tastiera Lat / Lon per inserire le coordinate per aggiungere un nuovo Waypoint.

7.3.1 Modificare la posizione del waypoint

Per cambiare le coordinate geografiche di un waypoint nella lista waypoint:

1. Selezionare il waypoint nella lista e premere [ENTER]
2. Selezionare "Modifica posizione WPx" e premere [ENTER]
3. Digitare Lat / Lon
4. Selezionare "OK" e premere [ENTER] per salvare

OPPURE

5. Selezionare "Annulla" e premere [ENTER] per uscire dalla modifica posizione.

Sulla mappa:

1. Posizionare il cursore sul waypoint
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Modifica Posizione"
4. Premere [ENTER]
5. Spostare il cursore sulla mappa e premere [ENTER] per salvare la nuova posizione.

È inoltre possibile modificare la posizione del waypoint inserendo nuova posizione Lat / Lon manualmente. In questo caso, selezionare "Modifica Posizione" nel menu di waypoint sulla mappa (come descritto sopra).

NOTA Se il waypoint è la destinazione attiva corrente, la sua posizione non può essere cambiata.

7.3.2 Cambiare l'ordine dei waypoint in una rotta

Nella lista Waypoint di una rotta è possibile cambiare l'ordine delle tappe e modificare l'ordine di navigazione:

1. Selezionare il waypoint nella lista e premere [ENTER]
2. Selezionare "Taglia WPx" e premere [ENTER]
3. Selezionare un altro waypoint nella lista e premere [ENTER]
4. Selezionare "Incolla WPx prima" e premere [ENTER]

7.4 Tracce

E' possibile memorizzare la storia degli spostamenti dell'imbarcazione registrando una traccia. Per avviare la registrazione della traccia:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare “Tracce” e premere [ENTER]
3. Selezionare il tasto “Inizia” e premere [ENTER]

Per interrompere la registrazione selezionare “Interrompi” e premere [ENTER]

È possibile utilizzare i tasti funzionali per avviare / fermare la registrazione della traccia.

Mappa > Tracce (3)

Interrompi

Filtra per

Ordina per

Nascondi...

Cancella...

Altro

N			Nome	Data	
1			Track03	Registrazione	
2			Track02	09/09/16	
3			Track01	09/09/16	

Fig.7.4 – Pagina tracce

7.4.1 Impostare l'intervallo di registrazione traccia

Per impostazione predefinita la traccia registra la posizione ogni secondo.

Ci sono due possibili algoritmi di generazione della traccia: per distanza e per tempo.

- Per distanza: un nuovo punto traccia viene posizionato quando la distanza dalla sua ultima posizione memorizzata è maggiore della distanza definita;
- Per tempo: un nuovo punto traccia viene posizionato dopo un tempo definito.

È possibile selezionare l'intervallo di tempo (1, 5, 10, 30 sec, 1 min, 5 min, 10 min) o di distanza (0,01-10,0 Nm). L'impostazione di un intervallo di distanza/ tempo ristretto è più adatto a navigare all'interno di un ambiente chiuso o complesso, mentre un maggior intervallo di tempo / distanza è più adatto a un lungo viaggio.

Per impostare l'intervallo:

1. Sulla mappa premere [MENU]

2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Aprire la scheda "Navigazione"
4. Spostare il cursore nella sezione "Algoritmo di generazione traccia", selezionare "tempo" o "distanza" e premere [ENTER]
5. Spostare il cursore sul valore di intervallo, impostare il valore e premere [ENTER]

Nella stessa pagina, per entrambe le opzioni (distanza / tempo) è possibile abilitare la funzione "Ottimizzazione automatica dei punti traccia" che salva i punti rispettando il criterio selezionato ma ottimizzandolo in maniera intelligente per risparmiare spazio sulla memoria.

7.4.2 Visualizzazione traccia

Per attivare o disattivare la visualizzazione traccia su mappa:

1. Sulla mappa premere [MENU]
2. Selezionare "Tracce" e premere [ENTER]
3. Selezionare "Nascondere tutti" per nascondere tutte le tracce e premere [ENTER]

OPPURE

4. Selezionare una traccia nella lista e premere [ENTER]. Selezionare "Nascondi" e premere [ENTER]

7.4.3 Convertire una Traccia in Rotta

È possibile convertire una traccia in rotta:

1. Sulla mappa premere [MENU]
2. Selezionare "Tracce" e premere [ENTER]
3. Selezionare una traccia nella lista e premere [ENTER]
4. Selezionare "Converti in rotta" e premere [ENTER].

7.4.4 Modificare colore, nome e descrizione della traccia

1. Sulla mappa premere [MENU]
2. Selezionare "Tracce" e premere [ENTER]
3. Selezionare una traccia nella lista e premere [ENTER]
4. Selezionare "Modifica nome e descrizione" o "Modifica colore" e premere [ENTER]

7.5 Individuare i dati utente sulla mappa

E' possibile sfogliare l'elenco dei dati utente e poi localizzarli su mappa:

1. Selezionare il punto nella lista (mark, waypoint, e traccia)
2. Premere [ENTER]

3. Selezionare "Trova su mappa"
4. Premere [ENTER]

Apparirà la mappa centrata sul punto utente.

7.6 Cambiare colore di default dei dati utente, il simbolo o il prefisso

Ogni nuovo percorso, segno, evento e traccia viene creato con un colore, simbolo e nome con il numero incrementale di default. Per cambiare le impostazioni predefinite:

1. In Mark, Tracce o elenco Rotte selezionare "Altro" e premere [ENTER]
2. Selezionare "il colore e simboli di default" o "prefisso di default"
3. Salvare nuovo colore e / o il simbolo di default premendo [ENTER] sul colore e / o il simbolo selezionato.

OPPURE

4. Salvare il nuovo prefisso predefinito inserendolo con la tastiera e premere OK

NOTA il prefisso di Eventi e Waypoint non può essere cambiato.

Visualizzazione dei dati utente

Per attivare o disattivare la visualizzazione di tutte le tracce, Mark o rotte sulla mappa:

1. Aprire la pagina Mark, Tracce o Rotte
2. Selezionare "Nascondi tutto" per nascondere tutti i dati utente di questo tipo
3. Premere [ENTER].

Se i dati sono nascosti, nel menu barra superiore appare il pulsante "Mostra tutto". Per visualizzare i dati utente sulla mappa.

Per nascondere / mostrare un singolo Mark o Traccia:

1. Aprire la pagina Mark o Tracce
2. Selezionare il Mark desiderato o la Traccia e premere [ENTER]
3. Selezionare "Nascondi" e premere [ENTER]

Per nascondere / mostrare una singola rotta:

1. Aprire la pagina Rotte
1. Selezionare la Rotta desiderato nella lista e premere [ENTER]
1. Selezionare "Nascondi su mappa" nel menu barra in alto e premere [ENTER].

7.7 Esportazione / importazione dati utente

È possibile esportare o importare i dati utente da o verso una scheda micro SD.

Per esportare i dati utente:

1. Inserire una scheda micro SD nello slot micro SD del plotter cartografico
2. Premere [MENU]
3. Selezionare "Impostazioni generali"
4. Premere [ENTER]
5. Selezionare "Log & Backup"
6. Premere [ENTER]
7. Selezionare "esportazione dei dati utente" e premere [ENTER]
8. Premere [ENTER] per aprire la tastiera virtuale e modificare il nome del file di dati utente
9. Selezionare "Fine" e premere [ENTER]
10. Selezionare "OK" e premere [ENTER]

NOTA Non espellere la scheda micro SD fino a quando appare il messaggio "Procedura completata" sullo schermo.

Per importare i dati utente da una scheda micro SD al dispositivo:

1. Inserire una scheda micro SD nello slot del plotter cartografico
2. Premere [MENU]
3. Selezionare "Impostazioni generali"
4. Premere [ENTER]
5. Selezionare "Log & Backup"
6. Premere [ENTER]
7. Selezionare "Importa dati utente"
8. Premere [ENTER]
9. Selezionare un file dalla lista dei file di dati utente presenti sulla scheda micro SD
10. Premere [ENTER]
11. Selezionare "Aggiungi" per aggiungere i nuovi dati senza rimuovere i dati utente esistenti sul plotter.

OPPURE

12. Selezionare "Sostituisci" per rimuovere i dati utente esistenti sul plotter e sostituirli con i dati della scheda micro SD.

I formati di file accettabili per l'importazione dei dati degli utenti sono GPX e db.

8. Funzione A-B

La funzione A-B consente di misurare la distanza e il Bearing tra due coordinate Lat / Lon sulla mappa. È possibile accedere alla funzione A-B dal menu contestuale:

1. Posizionare il cursore sul punto "A" desiderato sulla mappa
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "A-B"
4. Premere [ENTER]. Il punto "A" viene posizionato sulla posizione del cursore.
5. Utilizzare il joystick per spostare il cursore nel punto "B" desiderato.
6. Premere [ENTER]
7. Selezionare "A-B"
8. Premere [ENTER]. Il punto "B" viene posizionato sulla posizione del cursore e una linea congiunge A con B. Sulla mappa "vengono visualizzati la distanza tra "A" e "B" (DST) e il Bearing (BRG) per raggiungere "B" da "A".

Per uscire da A-B premere [ENTER].

Per cancellare i punti e le "A" e "B" e la linea di connessione, premere [CLEAR].

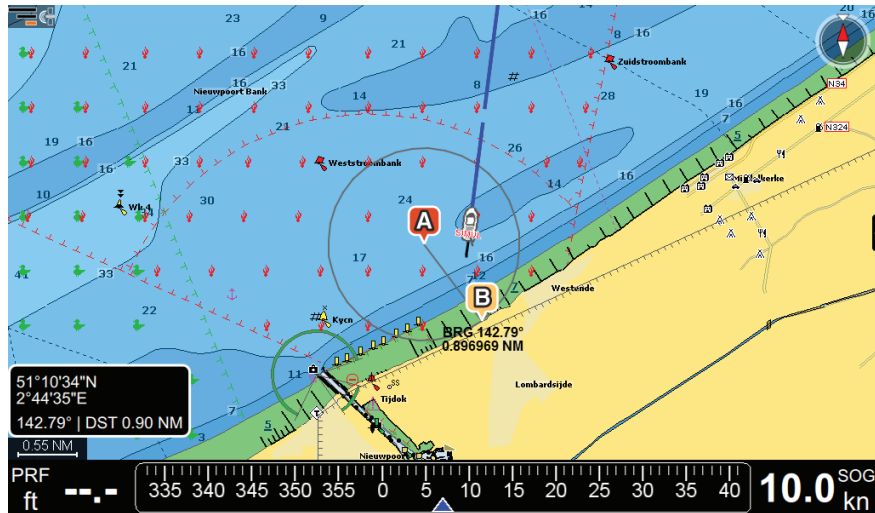
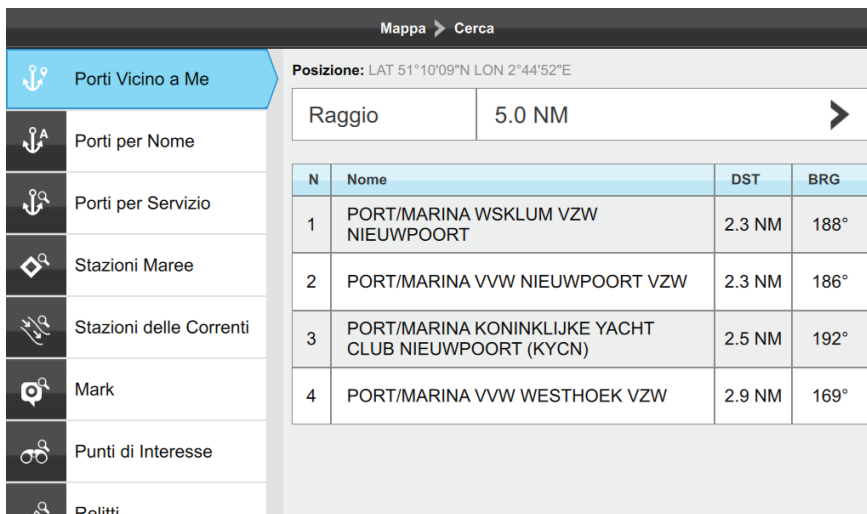


Fig.8 – Funzione A-B

9. Funzione ricerca

La funzione di ricerca ha lo scopo di aiutare a trovare oggetti sulla mappa. Gli oggetti vengono cercati vicino alla posizione del cursore, entro un raggio che può essere definito.



N	Nome	DST	BRG
1	PORT/MARINA WSKLUM VZW NIEUWPOORT	2.3 NM	188°
2	PORT/MARINA VVW NIEUWPOORT VZW	2.3 NM	186°
3	PORT/MARINA KONINKLIJKE YACHT CLUB NIEUWPOORT (KYCN)	2.5 NM	192°
4	PORT/MARINA VVW WESTHOEK VZW	2.9 NM	169°

Fig.9 – Menu di ricerca

NOTA La funzione di ricerca richiede mappe C-MAP (a meno che non si cerchino i Mark creati dall'utente).

Nella pagina della mappa:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Cerca"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare l'oggetto da ricercare e premere [ENTER]

Si apre la pagina di info dell'oggetto selezionato, dalla quale si può localizzare l'oggetto sulla mappa o avviare la navigazione verso di esso.

L'operazione di ricerca potrebbe richiedere del tempo, a seconda del raggio specificato per la ricerca. Più è ampio il raggio di ricerca, più tempo impiega la ricerca. E' possibile interrompere la ricerca premendo [ENTER] sulla finestra di "Ricerca ...".

10. Info maree

La pagina del grafico marea visualizza il grafico con la previsione delle maree per l'oggetto selezionato.

1. Aprire il Menu, Selezionare “Cerca” e premere [ENTER]
2. Selezionare Stazione Marea e premere [ENTER]
3. Selezionare una stazione e premere [ENTER]
4. Nella pagina di info complete premere “Grafico Maree”

OPPURE

5. Selezionare l'icona Stazione Marea sulla mappa, e premere [ENTER]
6. Selezionare “Info complete” e premere [ENTER]
7. Selezionare “Grafico maree” e premere [ENTER]

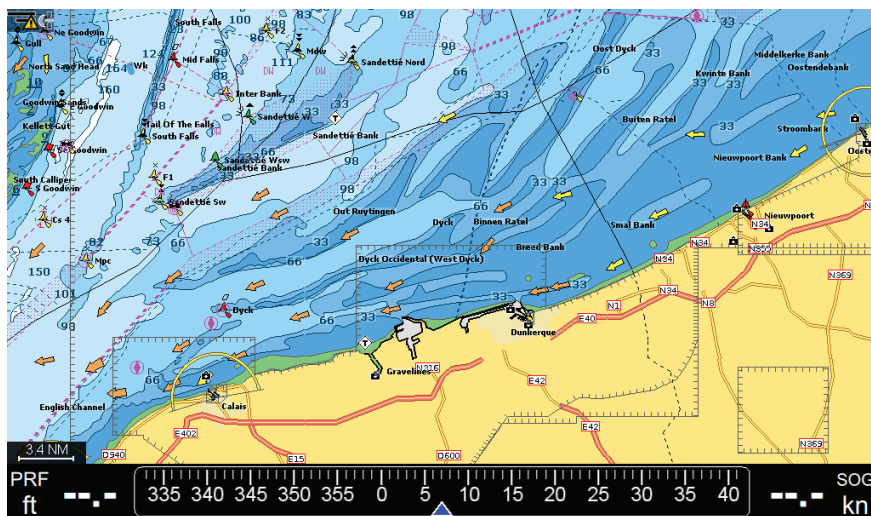


Fig.10 – Icona stazione marea su mappa

Nella pagina Grafico Maree è possibile visualizzare le informazioni su alba e tramonto per la data selezionata. Per modificare la data:

1. Selezionare “Modifica” e premere “ [ENTER]
2. Impostare la data, il mese e l’anno usando il joystick
3. Premere [ENTER]. Il grafico maree mostrerà le informazioni per la nuova data.
4. Spostare il Joystick [Giù] per selezionare il grafico marea.
5. Spostare il cursore a destra o sinistra lungo il grafico per vedere il livello marea in

ogni momento specifico.

Premere [Su] per deselezionare il grafico e premere [CLEAR] per uscire dalla pagina.

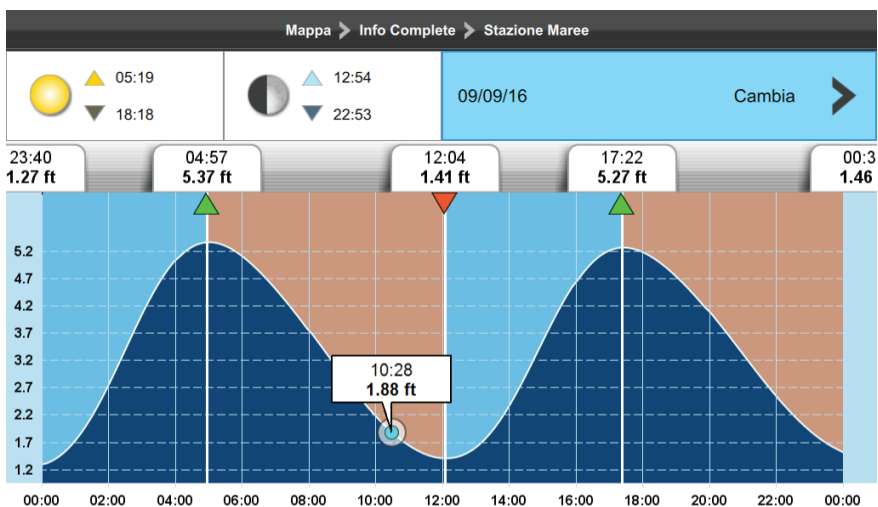


Fig.10.1 - Pagina Grafico Maree

11. MOB

Se una persona o un oggetto cade in mare ed è necessario tornare alla sua posizione, utilizzare la funzione MOB (Man Over Board).

Per attivare il MOB, deve essere disponibile una posizione GPS valida.

La funzione MOB può essere attivata da qualsiasi pagina e in qualsiasi momento, premendo il tasto [MOB]. Il Mark MOB viene posizionato sulla posizione corrente e allo stesso tempo inizia la navigazione verso la posizione MOB.

Per individuare la posizione MOB sulla mappa quando la funzione MOB è attiva:

1. Premere [MOB]
2. Selezionare "Localizza" e premere [ENTER].

La posizione MOB sarà centrata sulla mappa.

Per eliminare l'icona MOB e interrompere la navigazione verso di essa:

1. Premere [MOB]
2. Selezionare "Elimina"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "Sì"
5. Premere [ENTER]

12. Allarmi

Il plotter cartografico fornisce allarmi per vari scopi: navigazione, la pesca e il monitoraggio AIS e del motore.

È possibile specificare l'intervallo di allarme desiderato per la maggior parte delle funzioni.

Per aprire la pagina Allarmi:

1. Premere [MENU] sulla pagina della mappa
2. Selezionare "Allarmi"
3. Premere [ENTER]

Un allarme viene attivato quando si verifica la condizione di allarme. Un allarme si spegne quando la condizione di allarme scompare. È possibile scegliere se l'allarme deve essere accompagnato da suono o meno.

1. Aprire la pagina Allarmi
2. Selezionare "Allarme acustico"
3. Premere [ENTER]

Quando un allarme acustico viene attivato, è possibile disattivare l'audio premendo [CLEAR]. L'allarme rimarrà visibile nella barra allarmi fino a quando la condizione di allarme sussiste. Quando due o più allarmi sono attivati, i messaggi si alternano sulla barra allarmi.

Allarme esterno

L'allarme esterno è un segnale innescato dal plotter su un filo specifico, che può essere utilizzato da un dispositivo esterno (come un clacson o un campanello).

Quando si verifica una condizione di allarme il pin passa da alta impedenza a terra. Per attivare la funzione di allarme esterno:

1. Aprire la pagina Allarmi
2. Selezionare "Allarme esterno"
3. Premere [ENTER]

Allarmi di navigazione

Gli allarmi di navigazione includono:

- **Allarme incagliamento:** esegue la scansione della mappa nel raggio di 1 miglio nautico in prossimità della linea della rotta (+ e - 8 gradi), al fine di trovare oggetti pericolosi per la navigazione, come acque poco profonde, aree soggette a maree, terra, rocce, ostruzioni e costruzioni sulla riva. È possibile impostare il valore minimo di

profondità per questo allarme nella pagina Allarmi.

- **Allarme profondità:** viene attivato automaticamente quando la profondità letta dal trasduttore è troppo bassa.
- **Allarme ancora:** viene attivato quando la nave si sposta dalla sua posizione.
- **Allarme XTE:** viene attivato quando l'imbarcazione devia da un corso definito.
- **Allarme di arrivo:** viene attivato quando la distanza a destinazione è minore di quanto specificato nelle impostazioni di allarme.
- **Allarme HDOP:** viene attivato quando il valore HDOP ricevuto supera il limite di allarme.

Per impostazione predefinita, tutti gli allarmi di navigazione sono disattivati. Si consiglia di personalizzare le impostazioni di allarme prima di iniziare la navigazione.

NOTA L'allarme ancora si spegne ogni volta che il plotter viene riavviato.

Allarmi motore

Gli allarmi del motore includono:

- Allarme controllo motore
- Allarme temperatura motore
- Allarme pressione olio
- Allarme indicatore di carica
- Allarme acqua nel carburante
- Allarme limite di giri
- Allarme modalità blocco del motore di emergenza
- Allarme del serbatoio del carburante: la percentuale di livello del carburante è inferiore a quella impostata nelle impostazioni di allarme.
- Allarme serbatoio acqua: la percentuale di livello dell'acqua è inferiore a quella impostata nelle impostazioni allarme.
- Allarme serbatoio di acque nere: la percentuale di livello delle acque nere è superiore a quella impostata nelle impostazioni allarme.

Allarmi AIS

Gli allarmi AIS sono disponibili solo quando un dispositivo AIS compatibile è collegato al plotter. Questo strumento di prevenzione delle collisioni avverte quando l'imbarcazione si avvicina troppo ad un'altra nave o quando c'è una nave SART nel campo di visualizzazione AIS.

Gli allarmi AIS includono:

- **Allarme CPA:** Punto più vicino di approccio (Closest Point of Approach), viene attivato quando la distanza al punto più vicino di approccio è minore rispetto al valore impostato nelle impostazioni di allarme.
- **Allarme TCPA:** Tempo al punto di avvicinamento, viene attivato quando il tempo al più

vicino punto di approccio è minore di quanto specificato nelle impostazioni di allarme.

● **Allarme SART**

NOTA Si suggerisce di spegnere gli allarmi CPA e TCPA o impostare i loro valori al minimo quando ci si avvicina a porti molto trafficati e fiumi, per evitare che gli allarmi si attivino troppo frequentemente.

Allarmi Fish Finder

L'allarme Fish Finder è disponibile solo quando al plotter è collegato un modulo ecoscandaglio compatibile. Gli allarmi Fish Finder sono:

- Allarme acqua bassa: viene attivato quando la profondità rilevata dal trasduttore Fish Finder è troppo bassa.
- Allarme alta profondità: viene attivato quando la profondità rilevata dal trasduttore Fish Finder è alta.
- Allarme temperatura acqua: viene attivato quando la temperatura dell'acqua rilevata dal trasduttore Fish Finder è al di fuori della fascia specificata.
- Allarme Pesce: scatta quando i pesci della taglia selezionata (Piccolo, Medio, Grande, Enorme) vengono rilevati da Fish Finder.

Gli allarmi Fish Finder sono disattivati per impostazione predefinita.

Si consiglia di impostare gli allarmi prima di iniziare la pesca.

13. Simulazione

La funzione di simulatore incorporato permette di acquisire familiarità nell'uso del plotter cartografico. Questa modalità simula la ricezione dei dati di navigazione (Lat / Lon, rotta, velocità). L'imbarcazione viene posizionata sulla posizione del cursore al momento dell'attivazione della simulazione. Per attivare la simulazione:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Simulazione"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "Modalità di simulazione"
5. Premere [ENTER]
6. Spostare il joystick [DESTRA] e premere [ENTER] per cambiare COG e SOG
7. Premere [ENTER] per salvare i valori selezionati o [CLEAR] per chiudere senza salvare valori
8. Aprire la mappa e premere [CLEAR] per centrare la mappa sull'imbarcazione: l'icona imbarcazione in modalità simulazione mostrerà l'etichetta "simul".

È possibile attivare anche la simulazione AIS, rotta e simulazione Fish Finder nello stesso modo.

La simulazione AIS simula la presenza di imbarcazioni AIS.

L'opzione segui rotta simula la modalità rotta automatica sulla mappa.

La simulazione Fish Finder dimostra un ecogramma con icone pesci, profondità e temperatura dell'acqua.

14. Impostazioni generali

Per accedere alla pagina Impostazioni generali:

1. Premere [MENU] su qualsiasi pagina
2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Premere [ENTER]

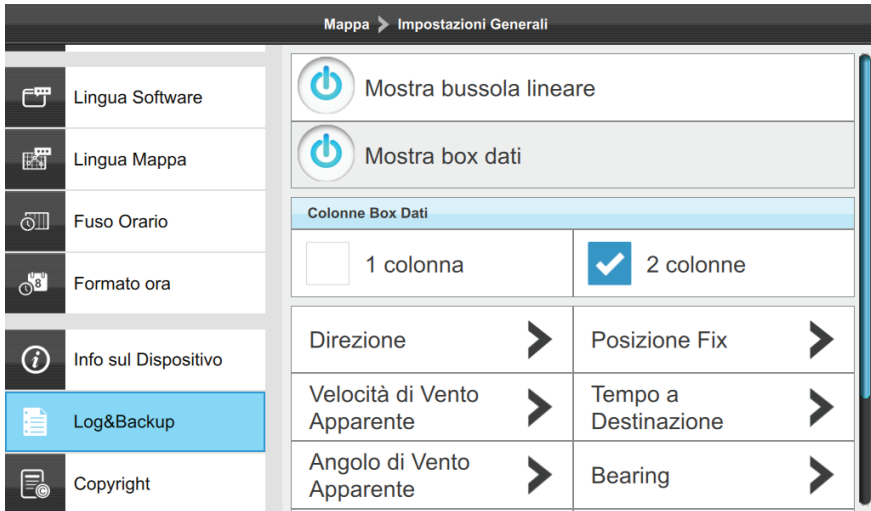


Fig.14 - Menu delle impostazioni generali

14.1 Esportare/ importare le impostazioni utente

E' possibile esportare e importare tutte le impostazioni utente tramite SD card:

1. Inserire la scheda micro SD nel plotter cartografico
2. Aprire pagina "Impostazioni generali"
3. Selezionare "Log & Backup"
4. Premere [ENTER]
5. Selezionare "Esporta configurazione"
6. Premere [ENTER]

Ora sulla scheda micro SD è possibile trovare un file con la configurazione di impostazioni del plotter cartografico.

È possibile salvare e importare di nuovo le impostazioni nel plotter in qualsiasi momento:

1. Inserire la scheda micro SD con il file di configurazione nel plotter cartografico
2. Aprire pagina "Impostazioni generali"
3. Selezionare "Log & Backup"
4. Premere [ENTER]
5. Selezionare "Importa configurazione"
6. Premere [ENTER]

Importando le configurazioni da micro SD card si sovrascrivono le impostazioni correnti del plotter cartografico.

14.2 Impostazione tasti funzione

La tastiera include 4 tasti personalizzabili che si possono programmare con un collegamento veloce ad una funzione desiderata.

Per personalizzare un tasto funzione:

1. Aprire pagina "Impostazioni generali"
2. Selezionare "Tasti funzione"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare un tasto funzione
5. Premere [ENTER]
6. Spostare il cursore [SU] / [GIÙ] per selezionare la funzione desiderata
7. Premere [ENTER] o annullare e chiudere la lista premendo [CLEAR]

Ad esempio, se si imposta F1 con la funzione "Pagina successiva", sarà sufficiente premere a lungo F1 per accedere alla pagina successiva (Mappa > Fish Finder > Stato del GPS > Monitor Motore > Pagina Doppia).

14.3 Impostazioni navigazione

Nella pagina di impostazioni navigazione è possibile configurare le seguenti impostazioni:

- Navigazione statica: evita gli sbalzi di posizione e disabilita il COG quando l'imbarcazione è ferma (SOG < 1.1 kn). Si consiglia di abilitare la navigazione statica.
- Segui rotta automaticamente (vedi Par. 6.3)
- Ottimizzazione navigazione rotta (vedi Par. 6.3.1)
- Raggio di arrivo (vedi par. 6.3)
- Ottimizzazione automatica dei punti traccia (vedi par 7.4.1)
- Ottimizzazione spazio schermo (vedi par. 5.2)

14.4 Impostazioni tastiera

Nella pagina tastiera è possibile modificare le impostazioni per la tastiera, come il segnale acustico, la velocità del cursore e la retroilluminazione della tastiera.

Segnale acustico

Per impostazione predefinita, il segnale acustico che accompagna ogni pressione di un tasto è attivo. Per disattivarlo:

1. Aprire pagina "Impostazioni generali"
2. Selezionare "Tastiera"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "beeper"
5. Premere [ENTER]

Velocità del cursore

La velocità del cursore può essere modificata: la scala va da 1 a 10. Per impostazioni predefinite la velocità è 5. Si consiglia di provare diverse velocità del cursore per impostare la velocità più comoda.

1. Aprire pagina "Impostazioni generali"
2. Selezionare "Tastiera"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "velocità cursore"
5. Premere [ENTER]
6. Spostare il joystick per selezionare il valore velocità desiderata
7. Premere [ENTER]

Retroilluminazione della tastiera

La retroilluminazione della tastiera può essere impostata su Auto, Personalizzata o (OFF) spenta.

- **Auto:** la tastiera viene retroilluminata di notte (dal tramonto all'alba). Dopo l'alba si riduce gradualmente fino a mezzogiorno. Nel pomeriggio aumenta gradualmente
- **Personalizzata:** è possibile impostare come fissa la luminosità desiderata.

1. Aprire pagina "Impostazioni generali"
2. Selezionare "Tastiera"
3. Premere [ENTER]
4. Sposta il cursore verso il basso fino alla sezione Tastiera retroilluminazione
5. Selezionare "Off", "Auto" o "Personalizzata"
6. Premere [ENTER]
7. In caso di "Personalizzata" selezionare "Luminosità"
8. Premere [ENTER]

14.5 Profilo Imbarcazione

E' importante inserire le corrette informazioni sull'imbarcazione.

1. Aprire pagina Impostazioni generali
2. Selezionare "Profilo imbarcazione"
3. Premere [ENTER]

Mappa > Impostazioni Generali		
Profilo Imbarcazione	Nome Barca	mariah >
Lingua Software	Tipo Barca	Barca da pesc... >
Lingua Mappa	Lunghezza Barca	12 m >
Fuso Orario	Corridoio di sicurezza	0.006 NM >
Formato ora	Profondità Sicura	10 ft >
Info sul Dispositivo	Altezza Sicura	20 m >
Log&Backup	Velocità di crociera	16 kn >

Fig.14.5 - Pagina profilo imbarcazione

- Tipo imbarcazione: permette di scegliere l'icona dell'imbarcazione sulla mappa.
- Le informazioni di profondità di sicurezza, altezza di sicurezza e corridoio di sicurezza vengono utilizzate per la funzione di controllo rotta (vedi Par.7.3).
- Il parametro capacità serbatoio carburante è utilizzato per la rilevazione del livello del carburante nella pagina del motore.

NOTA Nel caso in cui la capacità del serbatoio del motore rilevato differisca dai dati inseriti, apparirà una richiesta di modifica del profilo dell'imbarcazione.

15. Impostazioni mappa

15.1 Previsione Direzione

La linea previsione direzione è una linea che parte dall'imbarcazione e mostra la direzione della rotta.

Viene rappresentata sulla mappa con una semiretta tratteggiata blu.

Nella pagina previsione direzione è possibile nascondere la linea o modificarne la lunghezza:

- Infinita
- Basata sul tempo
- Basata sulla distanza

Ad esempio, per impostare la lunghezza della previsione direzione da 1 a 120 minuti:

1. Sulla mappa premere [CLEAR] per entrare in modalità Home
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Previsione Direzione"
4. Premere [ENTER]
5. Selezionare "Tempo"
6. Premere [ENTER]
7. Spostare il cursore verso il basso e selezionare "lunghezza previsione "
8. Premere [ENTER]
9. Selezionare il valore desiderato
10. Premere [ENTER]

Ora la linea sarà finita e la sua lunghezza dipenderà dalla velocità dell'imbarcazione.

15.2 Linea di Direzione

La linea di direzione è una linea che parte dalla prua dell'imbarcazione e indica la direzione di navigazione. Viene rappresentata sulla mappa da una linea retta verde. Per attivare e disattivare la visualizzazione della linea di direzione:

1. Sulla mappa premere [CLEAR] per entrare in modalità Home
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Linea di direzione" per attivarla / disattivarla
4. Premere [ENTER]

15.3 Orientamento della mappa

Durante la navigazione la mappa può essere orientata fissando il nord in alto, oppure può muoversi in modo da mantenere la rotta verso l'alto, o la direzione verso l'alto. In alternativa, si può scegliere l'orientamento "personalizzato" per fissare la rotazione desiderata della mappa utilizzando il telecomando.

1. Sulla mappa premere [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni Mappa" e premere [ENTER]
3. Selezionare "Orientamento Mappa" e premere [ENTER]
4. Selezionare l'opzione desiderata e premere [ENTER]

16. Impostazioni porte

Nella pagina “Porte e connessioni” è possibile cambiare i parametri dell'interfaccia seriale A, B, C e CAN.

1. Premere [MENU] su una delle pagine principali
2. Selezionare “Porte e Connessioni”
3. Premere [ENTER]

16.1 Porte seriali NMEA0183

Il plotter cartografico è dotato di tre porte seriali (COM) A,B,C.

La porta seriale B è dedicata ai dati GPS ma è ancora possibile configurarla anche per Fish Finder o altro dispositivo di NMEA 0183 in alternativa.

Le porte seriali possono essere impostate per ricevere dati NMEA 0183.

Dispositivo NMEA 0183

1. Selezionare la seriale desiderata (A, B o C) e premere [ENTER]
2. Selezionare “dispositivo NMEA 0183” e premere [ENTER]
3. Spostare il cursore verso il basso e selezionare “Configura baud rate” e premere [ENTER]
4. Selezionare la velocità di trasmissione desiderata e premere [ENTER]

Rilevamento automatico

Collegare dispositivo NMEA 0183 alla porta seriale e attendere che il dispositivo venga individuato. La scheda relativa alla porta utilizzata verrà evidenziata con un cerchio blu. Nel rilevamento automatico, la velocità di trasmissione è configurata automaticamente.

16.2 Uscita Porte seriali

Il plotter cartografico è in grado di emettere dati NMEA0183 o NMEA2000 rispettivamente dalle porte seriali e CAN. Per abilitare l'output per una porta seriale nella pagina “Porte e connessioni”:

1. Selezionare la seriale desiderata (A, B o C) e premere [ENTER]
2. Selezionare “dispositivo NMEA0183” e premere [ENTER]
3. Spostare il cursore verso il basso e selezionare “Opzioni di uscita” e premere [ENTER]
4. Selezionare “Abilita uscita” e premere [ENTER]

Nella pagina “Opzioni di uscita” è possibile configurare anche:

- l' ID NMEA da utilizzare come prefisso per le stringhe NMEA0183
- La versione NMEA0183 (2.0, 3.0 o 4.1)

- Le stringhe NMEA0183 in uscita

16.3 Visualizza i dati in entrata di una porta

Questa funzione permette al plotter di comportarsi come un terminale di computer e visualizzare i dati in ingresso esattamente come vengono ricevuti. Questa opzione è Disponibile nella pagina "Porte e connessioni", selezionando "Vedi dati in entrata della porta"

NOTA 1 Se i dati visualizzati sullo schermo non sono riconoscibili, i parametri di input selezionati potrebbero essere sbagliati. Controllare la corretta interfaccia da utilizzare nel manuale del dispositivo collegato.

NOTA 2 Se lo schermo è vuoto, la connessione potrebbe essere stata interrotta. Utilizzare il pulsante "Riprendi / Pausa" nella barra in alto della pagina dati in entrata per riprendere la trasmissione dati o mettere in pausa.

16.4 Porta NMEA2000

Il CAN-Bus è un protocollo di comunicazione che condivide più dati e segnali attraverso un unico cavo. Vari dispositivi possono essere collegati a questo cavo "spina dorsale" per espandere la rete di bordo. Con il CAN-Bus, a ogni dispositivo della rete viene associato un ID, e viene rilevato lo stato di ciascun sensore nella rete. Tutti i dispositivi CAN-Bus possono essere incorporati nella rete NMEA2000.

Questa porta può essere attivata / disattivata in "Porte e connessioni", nella pagina di impostazioni della porta CAN:

1. Selezionare "Porta CAN NMEA2000" e premere [ENTER]
2. Selezionare "Nessuna" per disattivarla o "NMEA 2000" per attivarla e premere [ENTER]

La funzione di uscita porta è disponibile nella modalità "NMEA 2000"

Nella pagina "Porta CAN NMEA2000" è anche possibile configurare le opzioni di uscita della porta:

1. Selezionare "Opzioni di output" e premere [ENTER]
2. Selezionare "Abilita uscita" e premere [ENTER]
3. Selezionare il NMEA 2000 PGN desiderato per l'uscita

17. AIS

AIS è un sistema di identificazione automatica. L'AIS permette il rilevamento automatico delle imbarcazioni per l'identificazione e la localizzazione attraverso lo scambio di dati con altre imbarcazioni vicine, stazioni AIS e satelliti. Un'imbarcazione dotata di AIS è chiamata target. Le informazioni sui target vengono ricevute dal ricevitore AIS e visualizzate sullo schermo e nella pagina AIS:

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "AIS"
3. Premere [ENTER]

17.1 Filtri AIS

Raggio di Visualizzazione

Per impostazione predefinita, le informazioni AIS vengono visualizzate su tutti i target all'interno del raggio di visualizzazione di 10 NM. Il raggio di visualizzazione è il campo intorno all'imbarcazione dove i bersagli diventano attivi. Il raggio di visualizzazione può essere modificato:

1. Aprire la pagina AIS
2. Selezionare "Impostazioni" e premere [ENTER]
3. Spostare il joystick a destra per selezionare l'intervallo e premere [ENTER]
4. Selezionare l'intervallo desiderato nella lista e premere [ENTER]

Se si disattiva il "Raggio di visualizzazione", verranno visualizzati tutti i target ricevuti dal ricevitore AIS, a meno che non siano stati applicati altri filtri.

Velocità target AIS

Per applicare il filtro velocità target AIS:

1. Aprire la pagina AIS
2. Selezionare "Impostazioni"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "ignorare target più lenti di"
5. Premere [ENTER]
6. Spostare il joystick a destra
7. Premere [ENTER].
8. Selezionare la velocità desiderata nella lista
9. Premere [ENTER]

I target AIS con velocità inferiore rispetto al valore selezionato non verranno visualizzati.

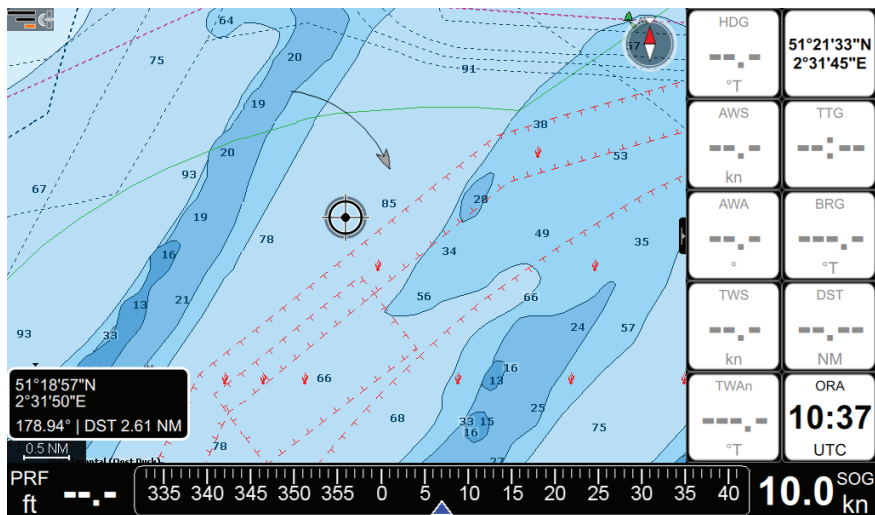


Fig. 17.1.1 – Traccia AIS su mappa

Classe target AIS

Al fine di applicare il filtro per classe AIS è possibile selezionare le classi che si desidera visualizzare sulla mappa e sulla pagina target AIS.

17.2 Informazioni target AIS

Nella pagina di ciascun target AIS è possibile accedere alle seguenti informazioni:

- Ultima posizione
- Stato
- Call Sign
- IMO
- Destinazione
- Tipo
- bandiera
- MMSI

Per aprire la pagina di un target AIS da menu:

1. Aprire la pagina AIS
2. Selezionare il target AIS desiderato
3. Premere [ENTER]

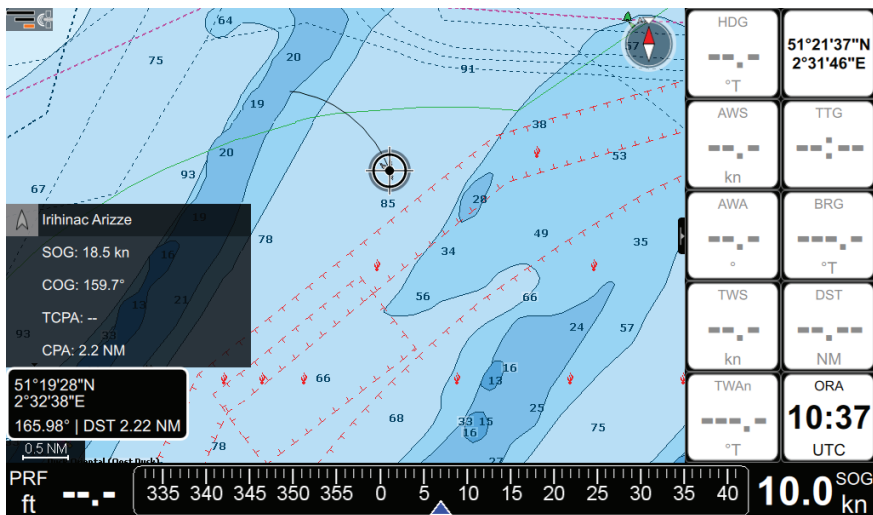


Fig. 17.1.2 – Info box su target AIS

Per aprire la pagina di un target AIS da mappa:

1. Posizionare il cursore sull'icona AIS su mappa. Vengono visualizzate le seguenti informazioni: nome AIS, SOG, COG, CPA e TCPA (vedi Fig 17.1.2.).
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Informazione completa" e premere [ENTER]

In questa pagina è possibile avviare / fermare il monitoraggio del target AIS selezionato e localizzarlo sulla mappa.

17.3 Tracce AIS

Ogni target AIS all'interno del raggio di visualizzazione può essere monitorato in tempo reale. Le tracce dei target AIS possono essere salvate nel plotter e riaperte in qualsiasi momento.

4. Aprire la pagina AIS
5. Selezionare il target AIS desiderato e premere [ENTER]
6. Selezionare "Inizia traccia" e premere [ENTER]

Tutte le tracce AIS sono accessibili nella scheda "Tracce AIS".

NOTA Se non vengono ricevuti dati per 5 minuti, il target viene rimosso dalla mappa e dalla lista degli target AIS.

18. Fish Finder

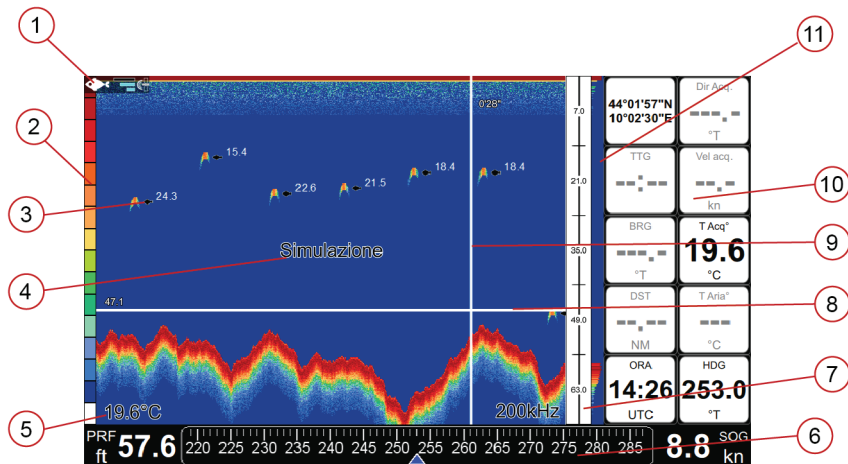
Il Fish Finder è costituito da un trasmettitore ad alta potenza, un ricevitore ad alta sensibilità e un trasduttore. Il Fish Finder invia onde acustiche attraverso l'acqua. Dato che questa onda si sposta dal trasduttore al fondale, può colpire pesci, strutture, termoclini (variazioni di temperatura in acqua). Quando l'onda colpisce un oggetto, una certa quantità dell'onda viene riflessa verso il trasduttore a seconda della composizione e forma dell'oggetto. Quando l'onda riflessa torna verso il trasduttore viene convertita in una tensione e amplificata dal ricevitore, elaborata e inviata al display.

18.1 Accensione del Fish Finder

Prima di poter visualizzare le informazioni da Fish Finder sullo schermo, è necessario impostare la porta del plotter. Ognuna delle porte seriali ha un'opzione "Fish Finder". È possibile utilizzare sia questa opzione o l'opzione "Auto-rilevamento" della porta seriale. Dopo che il Fish Finder è stato collegato e rilevato dal plotter, l'icona Fish Finder  viene visualizzata nella barra di stato. Quando il Fish Finder viene scollegato, appare l'etichetta "Disconnesso" nella parte inferiore della pagina Fish Finder.

NOTA Il plotter non supporta più di un Fish Finder, assicurarsi che solo una porta seriale sia impostata sull'opzione "Fish Finder".

18.2 Fish Finder a pagina intera



1. Icona Fish Finder nella barra di stato, significa che il fish finder è collegato e attivo
2. Barra di colore è una scala colorata che mostra i colori utilizzati nell'Ecogramma per

rappresentare la forza degli echi. Il colore sulla parte superiore della barra rappresenta la forza massima del sonar, mentre il colore sulla parte inferiore della barra rappresenta la forza minima del sonar.

3. **Icona pesce con il valore di profondità** in cui è stato rilevato, può essere disattivato nella pagina Impostazioni Schermo.
 4. **Etichetta 'Simulazione'** appare solo quando è in corso la simulazione del Fish Finder (vedi par. 13)
 5. **Temperatura dell'acqua e profondità**, rilevate dal trasduttore Fish Finder collegato
 6. **Bussola lineare**: nell'estremità destra della bussola viene visualizzata anche la frequenza del Fish Finder (200, 50 o 200/50 kHz).
 7. **Il righello di profondità** mostra l'intervallo di profondità in cui il Fish Finder è in funzione. Si tratta di una scala che riflette la profondità dell'area visualizzata.
 8. **Cursore Profondità** è una linea bianca orizzontale sull'ecogramma con un'etichetta di profondità. Può essere spostata in alto o in basso con il joystick per visualizzare la profondità della sua posizione.
 9. **L'indicatore di tempo verticale** è una linea bianca sull'ecogramma che può essere spostata da sinistra / destra con il joystick attraverso la storia dell'ecogramma.
- 10. Box Dati**
- 11. La rappresentazione corrente del fondale e dei pesci** che passano attraverso il fascio del trasduttore.

La bussola lineare e la finestra di dati possono essere nascoste:

1. Aprire pagina Impostazioni generali
2. Selezionare "Impostazioni box dati"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "Mostra bussola lineare" o "Mostra box dati"
5. Premere [ENTER]

Menu principale Fish Finder

Premere [MENU] per aprire il Menu principale Fish Finder dal quale si possono regolare:

- Frequenza
- Sensibilità del ricevitore
- Modalità gamma
- Modalità di guadagno
- Configurazione trasduttore
- Sensibilità
- Impostazioni di visualizzazione

Il resto delle voci di menu sono comuni per tutte le pagine del dispositivo: Impostazioni generali, Messaggi, Porte, Simulazione.

18.3 Storia Fish Finder (Ecogramma)

L'Ecogramma presenta un'immagine approssimativa della superficie sotto il trasduttore Fish Finder. L'ecogramma può essere fatto scorrere per vedere la storia degli echi ricevuti dal trasduttore. La storia scorrevole è limitata e si estende per circa 2.048 echi. Per scorrere l'ecogramma:

1. Aprire la pagina Fish Finder
2. Spostare il joystick a sinistra: per spostare l'indicatore di tempo verticale lungo l'ecogramma.
3. Per tornare al presente premere [CLEAR].

Per disabilitare l'opzione Storia Fish Finder:

1. Nella pagina Fish Finder premere [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni display" e premere [ENTER]
3. Spostare il joystick verso il basso fino a selezionare "Storico Ecogramma"
4. Premere [ENTER]

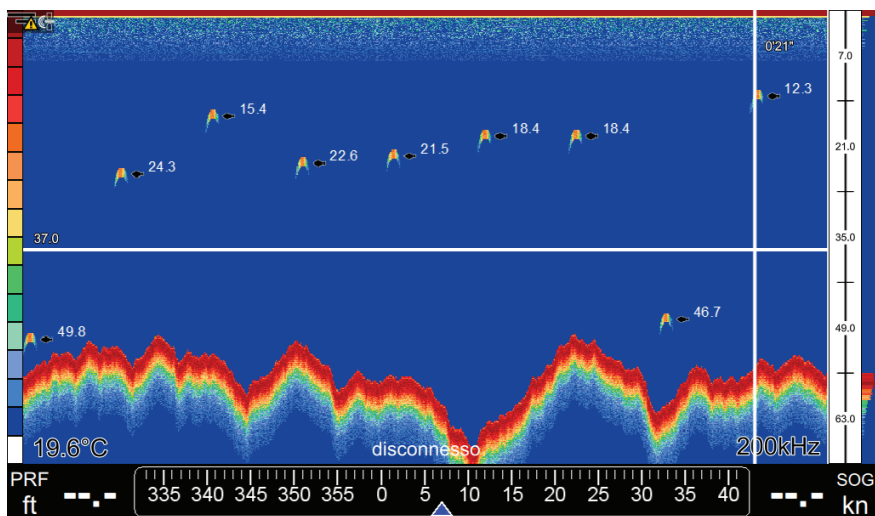


Fig 18.3 – Storico Fish Finder

Posizionare un Mark nello storico del Fish Finder

È possibile inserire un Mark in qualsiasi punto dello storico del Fish Finder:

1. Spostare l'indicatore di tempo verticale con il joystick per collocarlo nella posizione desiderata
2. Premere [ENTER]

3. Selezionare "Crea Mark"
4. Premere [ENTER]

Il Mark viene salvato nel luogo in cui si trovava l'imbarcazione in quel momento esatto.
Per avviare la navigazione verso il punto:

Per iniziare la navigazione verso il Mark:

1. Spostare l'indicatore di tempo verticale con il joystick per collocarlo nella posizione desiderata
2. Premere [ENTER]
3. Selezionare "Vai alla posizione"
4. Premere [ENTER]

Inizierà la navigazione verso il punto in cui si trovava l'imbarcazione in quel momento esatto.

18.4 Frequenza Fish Finder

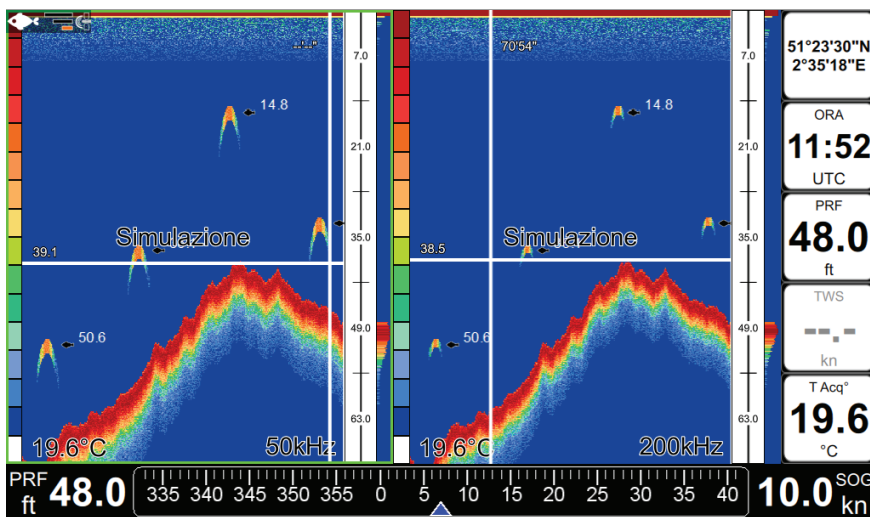


Fig 18.4 – Pagina Fish Finder in doppia frequenza. Il bordo verde mette in evidenza la parte attiva.

La frequenza di funzionamento del Fish Finder può essere impostata su: 200, 50 o 200/50 kHz. Per cambiare la frequenza di funzionamento:

1. Nella pagina Fish Finder premere [MENU]
2. Selezionare "kHz Frequenza"

3. Premere [ENTER]

Quando si opera in doppia frequenza (200/50 kHz) la pagina Fish Finder è divisa in due parti. La metà attiva è evidenziata da un bordo verde. Per cambiare la metà attiva:

1. Premere [Menu]
2. Premere [Menu]

18.5 Impostazioni sensibilità

Nel menu sensibilità è possibile mettere a punto l'intervallo d'azione, la sensibilità di acquisizione (guadagno), il filtro rumore e della costante tempo della sensibilità.

Intervallo di azione

Per impostare la modalità dell'intervallo di azione del fish finder:

1. Nella pagina Fish Finder premere [MENU]
2. Selezionare "Modalità Intervallo" e premere [ENTER]
3. Scegliere la modalità desiderata: "Auto" / "Manuale" / "Blocca profondità e premere [ENTER]

Per regolare l'intervallo d'azione:

1. Nella pagina Fish Finder premere [MENU]
2. Selezionare "Sensibilità" e premere [ENTER]
3. Selezionare "Modalità intervallo" e premere [ENTER]
4. Selezionare "Manuale" o "Blocca profondità" e premere [ENTER]
5. Spostare il joystick per selezionare il valore che si desidera modificare (profondità e compensazione / profondità fondale) e premere [ENTER]
6. Inserire il valore, selezionare "Fatto" e premere [ENTER]

In modalità **Intervallo Manuale** è possibile impostare la compensazione (lo spostamento dalla superficie) e la profondità alla quale il Fish Finder deve funzionare. L' Intervallo può essere modificato con lo zoom in / out sulla pagina Fish Finder, tramite i tasti [ZOOM IN] e [ZOOM OUT] o con la ruota del telecomando.

In modalità **Intervallo Automatico** il Fish Finder determina automaticamente il campo di azione così da mantenere il fondo sempre visibile sullo schermo in basso a sinistra. In questa modalità, la compensazione è sempre impostata a 0.

In modalità **Blocca profondità** il Fish Finder mantiene il fondale bloccato alla profondità specificata dal valore impostato.

Guadagno

Per impostare la modalità di guadagno:

1. Nella pagina Fish Finder premere [MENU]
2. Selezionare "Modalità guadagno"
3. Premere [ENTER]
4. Nel pop up che appare scegliere la modalità desiderata: "Auto" o "Manuale"

Per regolare l'intensità del guadagno:

1. Nella pagina Fish Finder premere [MENU]
2. Selezionare "Sensibilità" e premere [ENTER]
3. Selezionare "Modalità guadagno" e premere [ENTER]
4. Selezionare "Manuale" e premere [ENTER]
5. Selezionare Guadagno e premere [ENTER]
6. Selezionare il valore percentuale e premere [ENTER]

Nella pagina sensibilità si possono inoltre impostare:

Costante Tempo della sensibilità (STC = Sensitivity Time Constant): si tratta di una curva di acquisizione variabile nel tempo, che attenua la forza del ricevitore in acque poco profonde, aumentando l'acquisizione man mano che la profondità aumenta, allo scopo di filtrare i disturbi della superficie. Può essere disabilitata o impostata su breve, media, lunga o personalizzata a seconda del tipo di fondale e della rapidità di adattamento richiesta.

Filtro del rumore della superficie: implementa un filtro avanzato che permette di eliminare i disturbi della superficie in modo efficiente, lasciando visibili i pesci.

18.6 Configurazione trasduttore

Nella pagina di impostazioni del trasduttore è possibile personalizzare:

- **Compensazione chiglia:** indica la profondità del trasduttore dalla superficie. Questo rende possibile misurare la profondità dalla superficie piuttosto che dalla posizione del trasduttore.
- **Calibra Velocità del suono:** consente di calibrare il valore della velocità del suono in acqua, a seconda della temperatura dell'acqua e della salinità.
- **Calibra Velocità acqua:** calibra il valore del sensore di velocità dell'acqua. Il valore della calibrazione tra -10% e + 10%, sarà applicato alla velocità acqua dal trasduttore.
- **Calibra Temperatura dell'acqua:** calibra il sensore di temperatura dell'acqua. Usando

i dati letti da un dispositivo preciso di misurazione della temperatura, è possibile inserire qui una compensazione positiva / negativa per visualizzare il corretto valore della temperatura sullo schermo.

- **Calibra Temperatura dell'acqua aus.:** calibra il sensore di temperatura ausiliario. Usando i dati letti da un dispositivo preciso di misurazione della temperatura, è possibile inserire qui una compensazione positiva / negativa per visualizzare il corretto valore della temperatura sullo schermo.
- **Elimina Interferenze:** rimuove le interferenze provenienti da altri Fish Finder.

Fish Finder ➤ Configurazione Trasduttore		
Compensazione Chiglia	0.0 ft	➤
Calibra Velocità Suono	100 %	➤
Calibra Velocità Acqua	0 %	➤
Calibra Temperatura Acqua	0.00 °C	➤
Calibra Temperatura Acqua Ausiliaria	0.00 °C	➤
 Elimina Interferenze		

Fig 18.6 – Pagina di configurazione del trasduttore

19. Messaggi di sistema

La pagina di messaggi di sistema elenca la storia di tutti i messaggi di avviso e allarmi con la data e l'ora in cui sono apparsi.

Per accedere ai messaggi di sistema:

1. Premere [MENU] su una delle pagine principali
2. Selezionare "Messaggi di sistema"
3. Premere [ENTER].

Mappa ➤ Messaggi di Sistema			
▲ Ordina	Tipo: Tutti	Dalla: 01/01/14	Fino alla: 31/12/39
08/09/16 17:08	ATTENZIONE	Il download è iniziato. La durata dipende dalla vostra connessione a Internet.	
09/09/16 10:31	TCPA PER Itamarul Apozog	Innescata ora allarme di prossimità per target Itamarul Apozog.	
09/09/16 10:32	CPA PER Irihinac Arizze	Innescato allarme di prossimità per target Irihinac Arizze.	
09/09/16 10:32	TCPA PER Irihinac Arizze	Innescata ora allarme di prossimità per target Irihinac Arizze.	
09/09/16 10:32	CPA PER Lifocoih Hibece	Innescato allarme di prossimità per target Lifocoih Hibece.	
09/09/16 10:32	TCPA PER Lifocoih Hibece	Innescata ora allarme di prossimità per target Lifocoih Hibece.	

Fig 19 – Pagina messaggi di sistema

Utilizzando la barra superiore, è possibile filtrare i messaggi di sistema per trovare quello desiderato:

- Ordinare per data: dai nuovi ai più vecchi o viceversa.
- Filtrare per tipo (avvertenze o allarmi)
- Filtrare per data (scegliendo "Da" e "fino a")

Per salvare un messaggio di sistema o tutti i messaggi di sistema su micro SD card:

1. Inserire la scheda micro SD nello slot del plotter
2. Aprire "Messaggi di Sistema"
3. Selezionare un messaggio di sistema
4. Premere [ENTER]
5. Selezionare "Salva messaggio ..." o "Salva tutti i messaggi per micro SD card"
6. Premere [ENTER]

NOTA Tutti i messaggi di sistema vengono cancellati dopo il ripristino delle impostazioni di fabbrica.

20. Aggiornamenti

È possibile controllare la versione del software del dispositivo nella pagina "Info dispositivo":

1. Premere [MENU]
2. Selezionare "Impostazioni generali"
3. Premere [ENTER]
4. Selezionare "Info sul dispositivo"
5. Premere [ENTER]

Chiedere al proprio centro di assistenza clienti la corretta procedura di aggiornamento del software.

21. Acronimi e definizioni

- **ALT = Altitudine**

Altitudine dell'antenna GPS sul livello medio del mare.

- **Alter = Alternate Solution (Sistema di Coordinate TD)**

Parametro selezionabile dall'utente che viene applicato nella conversione dei valori TD in coordinate geografiche Lat/Lon. Definisce quali delle due possibili soluzioni può essere usata.

- **Area di Profondità**

Aree di Profondità e Fondali sono aree marine incluse nell'intervallo, selezionabile dall'utente di profondità minima e massima. L'area di mare che si trova al di là dell'intervallo selezionato viene riempita con un colore bianco uniforme, l'area di mare che si trova dentro all'intervallo selezionato viene riempita con la consueta ombreggiatura multicolore. I Fondali e le Linee Batimetriche vengono visualizzate solo nell'intervallo.

- **AWS = Apparent Wind Speed (Velocità Vento Apparente)**

La velocità alla quale il vento sembra soffiare relativa ad un punto in movimento (detta anche Velocità del Vento Relativa - Relative Wind Speed)

- **Boa**

Un oggetto galleggiante, ormeggiato al fondo del mare in un punto specifico e noto, che ha lo scopo di servire come aiuto alla navigazione.

- **Boe e Mede**

Boe e mede vengono utilizzate per indicare al navigante la direzione da percorrere, per segnalare pericoli sul fondo del mare, o per indicare restrizioni e regolamenti vigenti in una particolare area di mare; possono essere luminosi o meno. Sul plotter cartografico a colori boe e mede sono colorate in accordo al loro codice internazionale.

- **BRG = Bearing**

È l'angolo tra il Nord (Geografico o Magnetico) e la destinazione. La direzione orizzontale di un punto sulla terra ad un altro riferita al Nord (Vero o Magnetico). È spesso usato per indicare la direzione da seguire per raggiungere la destinazione.

- **COG = Course Over Ground**

È la rotta (R_v = Rotta Vera) della nave rispetto al fondo, cioè la direzione che la nave sta seguendo rispetto alla terra.

- **Destinazione**

Per marcare sulla carta il punto di destinazione verso il quale si vuole navigare, l'utente può usare uno speciale riferimento, chiamato anche Target.

- **Deviazione Magnetica**

Viene così chiamato l'angolo tra la direzione del Nord magnetico e il Nord bussola.

- **DPT = Depth from Transducer (Profondità dal Trasduttore)**

Profondità dell'acqua sotto al Trasduttore. La Distanza dal Trasduttore di Profondità al suolo.

- **DST = Distanza**

Distanza geografica tra due punti sulla mappa.

- **ETA = Estimated Time of Arrival (Tempo Stimato di Arrivo)**

Il tempo previsto per raggiungere la destinazione o il Waypoint.

- **GNSS = Global Navigation Satellite System**

Nome usato per indicare un sistema di navigazione singolo o combinato basato su satelliti. I sistemi correnti disponibili sono: GPS, GLONASS e il combinato GPS e GLONASS.

- **Goto**

È la funzione che definisce il punto destinazione e vi attiva la navigazione. La destinazione può essere posizionata in ogni punto sulla mappa, su un Mark esistente o su una Rotta predefinita.

- **GPS = Global Positioning System**

Il GPS è un sistema di posizionamento satellitare in grado di fornire agli utilizzatori dati precisi relativamente alla posizione, alla velocità ed al tempo.

- **HDG = Heading**

Indica la direzione della prua, cioè la rotta effettiva che la nave ha seguito sulla superficie terrestre (vedi anche COG).

- **HDOP = Horizontal Dilution Of Precision**

L'indice dell'accuratezza del rilevamento di posizione con GPS viene chiamato HDOP. Più piccolo è il valore di HDOP, più grande è l'accuratezza nella posizione rilevata.

- **Home (modo)**

Modo operativo (detto anche modo Navigazione) in cui tutte le operazioni si riferiscono alla posizione della nave.

- **Informazione su Maree (Tide Info)**

Questa funzione è la combinazione di un database per le altezze delle maree e di una funzione che calcola (per tutti i porti principali e secondari) l'altezza delle maree in qualsiasi data e ora. Questa funzione fornisce quindi l'altezza massima e minima della marea rispetto al livello medio del mare e l'ora per il giorno scelto, più l'ora dell'alba e del tramonto.

- **Informazione su Porti (Port Info)**

Questa funzione è la combinazione di un database contenente tutte le informazioni rilevanti per la sicurezza e la navigazione normalmente reperibili in un buon libro di guida nautica e una presentazione software che mostra sullo schermo speciali simboli dei servizi portuali.

- **Latitudine**

L'arco di meridiano compreso tra l'equatore e il parallelo passante per il punto (punto nave); si

calcola da 0° a +90° verso Nord e da 0° a -90° verso Sud.

- **LAT/LON**

Sistema di Coordinate che utilizza la Latitudine e la Longitudine per definire una posizione sulla terra.

- **Linea di Profondità**

(detta anche Linea Batimetrica) È una linea immaginaria che collega punti di uguale profondità.

- **Longitudine**

L'arco di equatore compreso fra il meridiano di Greenwich e il meridiano passante per il punto (punto nave); si calcola da 0° a +180° verso Est e da 0° a -180° verso Ovest.

- **Marea**

Il periodico alzarsi e abbassarsi della superficie del mare, dovuto principalmente all'interazione delle forze gravitazionali tra la Luna, il Sole e la Terra.

Mark

Punto di riferimento sulla carta, che può essere inserito, rispetto alla posizione del cursore.

- **Navigazione (modo)**

Modo operativo (chiamato anche Home) in cui tutte le operazioni si riferiscono alla posizione della nave.

- **NMEA-0183**

NMEA-0183 è un'interfaccia standard (stabilita dalla National Marine Electronics Association) che consente ad apparecchiature elettriche marine prodotte da industrie diverse di essere connesse insieme in modo da permettere la comunicazione dei dati.

- **Porti e Servizi**

Aree lungo la costa appositamente attrezzate per l'attracco e le operazioni di carico e scarico delle navi, generalmente riparate dall'azione del vento e del mare. Le installazioni portuali sono moli, banchine, pontoni, bacini di carenaggio, gru ...

- **Punto Nave (Fix)**

È la posizione corrente dell'imbarcazione fornita dal GPS (connesso al plotter cartografico o inserito internamente) o da altri sistemi di posizionamento.

- **Punto Utente**

Un Punto Utente è una posizione memorizzata tramite le sue coordinate e visualizzata sullo schermo con un simbolo che ne permette una successiva rapida identificazione. Punti Utente possono essere ad esempio l'entrata ad un porto, l'ormeggio della vostra barca, ecc. Il plotter cartografico permette di memorizzare vari tipi di Punti Utente, Mark e Waypoint.

- **Rotta**

Sequenza di Waypoint collegati da segmenti.. Tra tutte le Rotte solo una è la Rotta Attiva,

visualizzata con linea a tratto continuo e frecce per indicare la direzione. Il primo Waypoint della Rotta Attiva è racchiuso in un cerchio.

- **Rotte e Traffico**

L'insieme delle rotte consigliate, raccomandate o obbligatorie per le navi, incluse le zone di separazione del traffico, le rotte in acque profonde, ... È possibile abilitare/disabilitare la visualizzazione delle Rotte e Traffico sullo schermo.

- **SNR = Signal to Noise Ratio (Rapporto Segnale Rumore)**

È il rapporto tra l'ampiezza del segnale radio e l'ampiezza del rumore (cioè dell'interferenza). SNR è espresso in decibel ed è associato alla qualità del segnale GPS.

- **SOG = Speed Over Ground**

Velocità (V_e = Velocità effettiva) che la nave sta effettivamente tenendo rispetto alla terra.

- **Stato Punto Nave**

Indica la qualità del segnale del Punto Nave.

- **STR = Steering (Angolo di Virata)**

E' la differenza tra l'angolo di Rotta Vera (COG) e il CTS, ovvero è l'angolo da applicare alla rotta vera per raggiungere la rotta originale. Se COG è 25° e CTS è 30°, allora STR è 5° Dr (destra).

- **TTG = Time To Go**

Il tempo stimato che si impiega per raggiungere la destinazione, basato sulla velocità attuale e sulla distanza alla destinazione.

- **TWD = True Wind Direction (Direzione del Vento Vera)**

Direzione del Vento relativa a un punto fisso sulla terra.

- **TWS = True Wind Speed (Velocità del Vento Vera)**

Velocità del Vento relativa a un punto fisso sulla terra.

- **UTC = Universal Time Coordinated**

È il Tempo Universale Coordinato, che può anche essere definito come tempo medio di Greenwich.

- **UTM = Universal Transverse Mercator**

Sistema Metrico usato su carte topografiche di larga e media scala.

- **Variazione Magnetica**

E' la differenza esistente tra il Nord Vero (Nv) ed il Nord Bussola (Nb) ed è la somma dei due errori dati dalla declinazione magnetica (d) fra Nv e Nord Magnetico (Nm) e dalla deviazione fra Nm e Nb. Cambia da punto a punto e nello stesso punto con l'ora.

- **Velocità Consumo Carburante**

Rappresenta la velocità di consumo carburante stimata (all'ora) di una barca a motore riferita alla sua velocità di crociera.

- **VMG = Velocity Made Good**

È la velocità di avvicinamento alla destinazione. VMG viene calcolata usando la velocità corrente dell'imbarcazione (SOG) e la differenza tra la rotta corrente dell'imbarcazione e l'angolo di direzione (bearing) per raggiungere la destinazione.

- **WAAS = Wide Area Augmentation System**

La Federal Aviation Administration (FAA), in cooperazione con le altre organizzazioni DOT e DOD, sta migliorando il GPS/SPS con un sistema basato su satelliti, il cosiddetto Wide Area Augmentation System. La capacità operativa di WAAS fornisce un segnale di supporto per permettere una navigazione di approccio di precisione lungo il percorso. Dopo aver raggiunto la capacità operativa iniziale, WAAS sarà a poco a poco incrementato nei prossimi anni in modo da espandere l'area di copertura, aumentare la ridondanza del segnale e ridurre le restrizioni operative.

- **Waypoint**

Un qualsiasi punto sulla terra verso il quale si vuol navigare. Una sequenza di Waypoint forma una rotta.

- **Zoom-In**

Operazione che permette l'ingrandimento della zona voluta, ottenendo così una visione dettagliata di un'area più piccola.

- **Zoom-Out**

Operazione che permette la riduzione della zona voluta, ottenendo così una visione più ampia ma meno dettagliata.

- **XTE = Cross Track Error**

Indica l'Errore di Fuori Rotta. Sta ad indicare di quanto ci si è discostati perpendicolarmente dalla rotta prevista.

22. Specifiche tecniche

- Dimensioni: 172,5 x 106,5 x 84,4 mm (6,8 "x 4,2" x 3,3 ") con supporto
- Peso: 350 g (12,3 once)
- Compatibile con qualsiasi schermo HDMI
- Consumo: 1,2W tipico
- Tensione di alimentazione: 10-35 Vdc
- Slot cartuccia: 1 x scheda micro SD (non inclusa)
- Tastiera retroilluminata
- Ricevitore del telecomando integrato (radio SE 2.4 Ghz)
- Waterproof IPx6
- Temperatura di stoccaggio: -20° + 80 ° C
- Temperatura di funzionamento: -20° + 60 ° C
- Connettori:
 - 1x alimentazione e cavo dati: 2 porte NMEA0183 + allarme esterno
 - 1x NMEA 2000
 - 1x GPS: a 6 pin (alimentata 10-35 Vdc)
 - 1x cavo integrato di uscita video HDMI da 1,5 m (4,9 ft)

23. Schema menu contestuali

NOTA: 'In navigazione' significa che l'utente sta seguendo una destinazione di qualsiasi tipo (marchio, WP, rotta, ecc...)

Mappa, senza Navigazione*: 1. Vai 2. Grafico marea ** 3. Salva mark 4. Nuova rotta 5. Nuovo Easy Routing 6. A-B 7. Info complete	Mappa, in Navigazione*: 1. Ferma navig. 2. Vai a3. Grafico marea ** 3. Salva mark 4. Nuova rotta 5. Nuovo Easy Routing 6. A-B 7. Info complete	Mappa in navigazione (rotta attiva) *: 1. Ferma navig. 2. Vai 3. Grafico marea ** 4. Salva mark 5. Inserisci WP 6. Aggiungi WP 7. Nuova rotta 8. Nuovo Easy Routing 9. A-B 10. Info complete
Traccia*: 1. Vai a 2. Salva Mark 3. Nuova rotta 4. Nuovo Easy Routing 5. Modifica colore 6. Nascondi 7. Cancella traccia 8. A-B 9. Info complete	Traccia * in navigazione: 1. Ferma navig. 2. Vai a 3. Salva Mark 4. Nuova rotta 5. Nuovo Easy Routing 6. Modifica colore 7. Nascondi 8. Cancella traccia 9. A-B 10. Info complete	Waypoint di una rotta, senza Navigazione*: 1. Inizia nav 2. Inizia qui 3. Vai a 4. Salva Mark 5. Sposta 6. Modifica posizione 7. Cancella WP 8. Cancella rotta 9. Apri la lista wp 10. A-B 11. Info complete
Waypoint di una rotta, in navigazione *: 1. Ferma navig. 2. Inizia qui 3. Vai a 4. Salva Mark 5. Sposta 6. Modifica posizione 7. Cancella WP 8. Apri lista WP 9. Inverti 10. A-B 11. Info complete	Waypoint di una rotta, in navigazione WP attuale destinazione di una rotta, in navigazione *: 1. Ferma navig. 2. Salta WP 3. Apri lista WP 4. Inverti (se non è il primo WP) 5. A-B 6. Info complete	Ultimo WP * della rotta, senza nav: 1. Inizia nav 2. Inizia qui 3. Vai a 4. Salva Mark 5. Sposta 6. Modifica posizione 7. Cancella WP 8. Estendi 9. Cancella rotta 10. Apri la lista wp 11. A-B 12. Info complete

Ultimo WP della rotta, in Navigazione*: 1. Ferma navig. 2. Inizia qui 3. Vai a 4. Salva Mark 5. Sposta 6. Modifica posizione 7. Elimina WP 8. Estendi 9. Apri lista wp 10. Inverti 11. A-B 12. Info complete	Ultimo WP della rotta, attuale destinazione in navigazione*: 1. Ferma navig. 2. Estendi 3. Apri la lista WP 4. Inverti 5. A-B 6. Info complete	Tratto di rotta, senza NAV*: 1. Inizia nav 2. Inizia qui (wp successivo al tratto) 3. Vai a 4. Salva Mark 5. Inserisci (WP nel punto selezionato) 6. Easy routing su tratto 7. Cancella rotta 8. Apri la lista wp 9. A-B 10. Info complete
Tratto di rotta, in navigazione*: 1. Ferma navig. 2. Inizia qui (wp successivo al tratto) 3. Vai a 4. Salva Mark 5. Apri la lista wp 6. Inverti 7. A-B 8. Info complete	Fishfinder: 1. Vai 2. Salva Mark	Mark, senza navigazione*: 1. .Vai a 2. Sposta 3. Modifica la posizione 4. Nome e descrizione 5. Colore e simbolo 6. Nuova rotta 7. Nuovo Easy Routing 8. Elimina 9. Sposta sull'imbarcazione 10. A-B 11. Info complete
Mark, in navigazione*: 1. Ferma navig. 2. Vai a 3. Sposta 4. Modifica posizione 5. Nome e descrizione 6. Colore e simbolo 7. Nuova rotta 8. Nuovo Easy Routing 9. Elimina 10. Sposta sull'imbarcazione 11. A-B 12. Info complete	Modalità Home, senza navigazione: 1. Inizia / ferma traccia 2. Salva evento 3. Previsione direzione 4. Linea di direzione OFF / ON 5. A-B 6. Info complete	Modalità Home, in navigazione: 1. Ferma navig. 2. Inizia / interrompi traccia 3. Salva evento 4. Previsione direzione 5. Linea di direzione OFF / ON 6. A-B 7. Info complete
Evento, senza navigazione*: 1. Vai a 2. Descrizione 3. Colore e simbolo 4. Nuova rotta 5. Nuovo Easy Routing 6. Elimina 7. A-B 8. Info complete	Evento, in navigazione*: 1. Ferma navig. 2. Vai a 3. Descrizione 4. Colore e simbolo 5. Nuova rotta 6. Nuovo Easy Routing 7. Elimina 8. A-B 9. Info complete	

**Quando in simulazione, anche la visualizzata anche la voce "Sposta nave qui" ** Se la stazione di marea*

24. Indice analitico

A

A-B, funzione 40, 76, 77
Acqua 5, 46, 47, 48, 60, 61, 65, 66, 70
acque poco profonde 45, 65
Aggiungi WP 26, 34, 76
Allarme ancora 46
Allarme di arrivo 46
Allarme esterno 45
Allarme HDOP 46
Allarme incagliamento 45
Allarme profondità 46
Allarme XTE 46
ancora 46, 55
AWA 46, 55
AWS 69

B

Backup 39, 49, 50
barra di stato 8, 13, 60
Bearing 14, 40, 69
Box dati 14
Box posizione 14

C

calibrazione 9, 65
CAN-Bus 56
classe AIS 58
CLEAR 7, 8, 14, 16, 19, 20, 21, 23, 27, 31, 33, 40, 43, 45, 48, 50, 53, 62
C-MAP 20
Compensazione chiglia 65
Coordinate 69, 71
CPA 46, 47, 59
Cursore 7, 14, 20, 21, 22, 23, 24, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 35, 37, 40, 41, 42, 48, 50, 51, 53, 55, 59, 71

D

Dati utente 29
Destinazione 58, 69
Direzione 14, 53, 72
Doppia frequenza 63, 64
DST 14, 22, 40, 70

E

Easy routing 27, 77
Ecogramma 60, 62
Elenco dei waypoint 34
Evento 77

F

Filtri AIS 57
Fix 71
Formato ora 12
Frequenza 61, 63

G

GNSS 70
GPS 6, 7, 13, 14, 16, 30, 34, 44, 50, 55, 69, 70, 71, 72, 73, 75
Grafico Marea 42
Guadagno 65

H

Home 7, 14, 20, 31, 53, 70, 71, 77

I

Icona AIS 59
Impostazioni Mappa 21, 54
Indicatore di carica 46
Info complete 21, 42, 76, 77
Inserisci Waypoint 26
Interferenza 72

L

Lat / Lon 14, 30, 31, 34, 35, 40, 48
Linea di direzione 53, 77
Lingua del sistema 10
Lingua Mappa 11
Luminosità 51

M

Mappa 7, 11, 13, 14, 15, 21, 22, 23, 24, 50, 54, 76
Mark 7, 8, 29, 30, 31, 38, 41, 44, 62, 63, 70, 71, 76, 77
Menu contestuale 21
Menu fish finder 16
Menu principale 11, 12, 15, 21, 61
Messaggi 61, 67
Messaggi di sistema 67
Micro SD 6, 20, 39, 49, 50, 67, 75
MOB 6, 8, 44

N

NMEA0183 5, 55, 56, 75
NMEA2000 17, 55, 56
Nord in alto 54

O

Oggetti sulla mappa 41
Ora legale 12
Orientamento mappa 54
Ostacoli 27, 28, 33
Ottimizzazione rotta 25

P

Pagina AIS 57, 58, 59
Porta seriale 55, 60
Porto 71
Posizione dell'imbarcazione 6, 7, 8, 20, 22, 25, 28, 29
Potenza 60
Pressione olio 46
Previsione direzione 53, 77
Profilo imbarcazione 52

R

Raggio d'arrivo 25
Retroilluminazione 51

S

Salta WP 26, 76
SART 46, 47
Segui rotta 24, 50
Serbatoio 17, 46, 52
Serbatoio acqua 46
Simulazione 48, 61
SOG 48, 50, 59, 72, 73
Stazione di marea 77
Storico fish finder 62

T

Target AIS 57, 58, 59
Tastiera 6, 51, 75
Tasti funzione 6, 50
TCPA 46, 47, 59
Telecomando 8, 14
Temperatura dell'acqua 61, 65, 66
Temperatura motore 46
Termoclini 60
Traccia 29, 37, 38, 58, 76
Traccia AIS 58
Trasduttore 70
TTG 22, 72

U

Unità 11
UTC 12, 72

V

Vai a 21, 22, 25, 76, 77
Velocità acqua 65

Velocità del cursore 51

Velocità del suono 65

Velocità di trasmissione 55

W

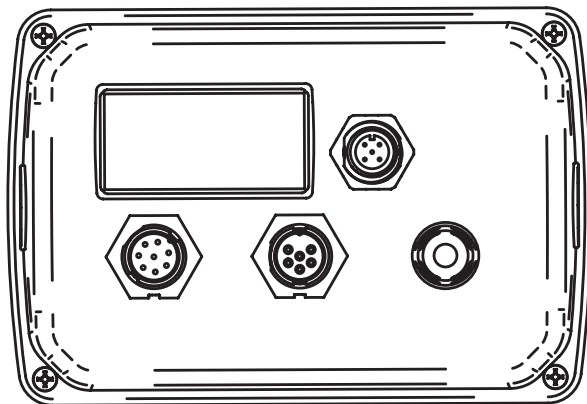
Waypoint 26, 29, 34, 35, 38, 70, 71, 72, 73, 76

X

XTE 22, 46, 73

Z

Zoom in 7, 20, 64
Zoom out 7, 20, 64



MAMC1XXAI011

